Ride the Cyclone
叱咤风云

钟楼剧本博物馆
美术设计

海外官方网站推荐剧本　　剧本作者：Paradox　　支持7-15人

首夜个晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

骑士
在你的首个夜晚，你会得知两名非恶魔玩家。

传教士
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果你选中了爪牙，他会得知被传教士选中。所有被你选中的爪牙失去能力。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其交流的玩家。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

公主
在你的首个白天，如果你提名并处决了一名玩家，当晚恶魔不会造成死亡。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

戏法师
每个白天，你可以公开进行一次谁是爪牙，谁是恶魔的猜测。如果你猜对，善良阵营获胜。

失忆者
你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

报丧女妖
如果恶魔杀死了你，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

善良阵营·外来者

告密者
爪牙会在其首个夜晚得知三个伪装。

魔像
每局游戏你只能发起提名一次。
当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是恶魔，他死亡。

解谜大师
一名玩家醉酒，即使你已死亡。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个醉酒的玩家，如果猜对了，你会得知谁是恶魔，但如果猜错了，你会得知错误的“谁是恶魔”信息。

政客
如果你是对你的阵营落败负最大责任的人，你转变阵营并获胜，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙

限
在等同于初始外来者数量的夜晚，所有镇民玩家中毒直到下个黄昏。[外来者数量任意]

主谋
如果恶魔因为死于处决而因此导致游戏结束时，再额外进行一个夜晚和一个白天。在那个白天如果有玩家被处决，他的阵营落败。

炸弹人
如果你被处决，除三名玩家以外的其他所有玩家均会死亡。
倒数十声后，被最多玩家手指指着的玩家死亡。

科学怪人
恶魔拥有一个不在场的善良角色的能力，即使他醉酒或中毒。
你和他都知道他获得了什么能力。

（相克规则： 恶魔无法拥有政客的能力。）

邪恶阵营·恶魔

哈迪寂亚
每个夜晚 *，你可以选择三名玩家（*所有玩家都会得知你选了谁*）：
他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们都存活则都死亡。

（相克规则： 如果公主在首个白天提名并处决了一名玩家，没有人会因为哈迪寂亚而死亡。）

（相克规则： 如果哈迪寂亚死于处决，且主谋存活，当晚哈迪寂亚要选择三名善良玩家：如果他们都选择存活，邪恶阵营获胜。否则，善良阵营获胜。）

可能
某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

Ride the Cyclone

此作风云。

支持7-15人

海外官方网站推荐剧本

剧本作者：Paradox

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

窃贼
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天他的投票会被算作负数。

学徒
在你的首个夜晚，如果你是善良的，你会获得一个镇民角色的能力；如果你是邪恶的，你会获得一个爪牙角色的能力。

法官
每局游戏限一次，如果其他玩家发起了提名，你可以选择让本次提名直接执行处决或让投票无效。

女舍监
每个白天，你可以选择至多三对玩家交换座位。
玩家不能离开座位私聊。

巫毒师
只有你和死亡的玩家可以投票，且投票不需要使用投票标记。
忽略票数需要过半的要求。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者