

# 神有钟



钟楼剧本博物馆  
美术设计

## 善良阵营·镇民

海外“自制角色”社群资源体验剧本

剧本作者：张顺风

支持7-15人



### 学者 Scholar

在你的首个夜晚，你得知哪些**邪恶角色**在场。



### 织工 Weaver

在你的首个夜晚，你会得知一些有共同点的玩家。  
每个白天，你可以私下拜访说书人以猜测他们的共同点是什么。



### 马厩男孩 Stableboy

每个夜晚，你会得知一个在场角色。



### 机修工 Machinist

在你的首个白天，你可以拜访说书人以变成一个剧本外的角色，即使你**醉酒**或**中毒**。[+0~2 机修工]

(相克规则：如果科学怪人让恶魔拥有机修工的能力，恶魔不会因机修工的能力改变角色，而是将机修工的能力替换为剧本外角色的能力。)



### 博学者

每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



### 车夫 Coachman

每个白天，你可以拜访说书人并选择一个话题，说书人会告诉你一个与他有关的事实。  
如果你的相邻存活玩家阵营不同，你得知**错误信息**。



### 占星师 Astrologer

每个白天，你要拜访说书人得知一条**错误**信息。  
每局游戏限一次，你得知**正确**信息。



### 渔夫

每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你阵营**获胜**的建议。



### 宠妃

每局游戏限一次，说书人会在关于你的事情上**打破规则**。随后，你会秘密得知说书人**为此**做了什么。



### 药剂师 Apothecary

每局游戏限一次，如果说书人**同意**，你可以公开**改变**一条游戏规则。



### 清道夫 Scavenger

如果你的邻座玩家都已经**死亡**，会发生一些**好事**。



### 炼金术士

你拥有一个**爪牙**角色的能力。  
当你使用能力时，说书人可能会要求你更换选择。

(相克规则：如果炼金术士拥有科学怪人的能力，炼金术士不会得知恶魔因此获得了哪个角色的能力)



### 失忆者

你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。



### 无神论者

说书人可以**打破游戏规则**。如果说书人被**处决**，**善良阵营**获胜，即使你已**死亡**。[无邪恶角色在场]

## 善良阵营·外来者



### 酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民**角色，但其实你不是。

(相克规则：恶魔不能获得酒鬼的能力。)



### 牧驴者 Donkey Wrangler

如果你被提名且当天**恶魔**未被**处决**，你的阵营**落败**。  
[你的角色标记是方形的]

(相克规则：如果在游戏开始前，说书人决定让恶魔获得牧驴者的能力，那么在盲抽袋中移除恶魔的角色标记，加入牧驴者的角色标记，抽到牧驴者角色标记的玩家是恶魔。)



### 魔像

每局游戏你只能发起提名一次。  
当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是**恶魔**，他**死亡**。



### 巫女

在你的第一个白天，你会秘密得知一个任务、期限与后果。  
如果任务未被完成，后果会发生，即使你已**死亡**。

## 邪恶阵营·爪牙



### 巫师

每局游戏限一次，你可以向说书人**许愿**。  
如果愿望被实现，可能会伴随着**代价**和**线索**。



### 科学怪人

恶魔拥有一个不在场的**善良**角色的能力，即使他**醉酒**或**中毒**。  
你和他都知道他获得了什么能力。



### 红唇女郎

如果**大于等于五**名玩家存活时（旅行者不计算在内）**恶魔**死亡，你变成那个**恶魔**。



### 教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者**角色在场。  
如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]



### 精神病患者

每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他**死亡**。  
如果你被**处决**，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了才会**死亡**。

## 邪恶阵营·恶魔



### 混沌

每个夜晚\*，你要选择一名玩家：他**死亡**。  
如果你以这种方式**杀死**了一名与你邻近的**镇民**玩家，除旅行者外的所有**善良**玩家会**中毒**直到下个黄昏。

### 可能

某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

### 中毒/醉酒

**中毒**的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

\*代表  
非首个夜晚

其他  
夜晚

Blood  
Clocktower

# 神临

支持7-15人

海外“自制角色”社群资源体验剧本

剧本作者：张顺风

| 玩家数量 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|------|---|---|---|----|----|----|----|----|-----|
| 镇民   | 5 | 5 | 5 | 7  | 7  | 7  | 9  | 9  | 9   |
| 外来者  | 0 | 1 | 2 | 0  | 1  | 2  | 0  | 1  | 2   |
| 爪牙   | 1 | 1 | 1 | 2  | 2  | 2  | 3  | 3  | 3   |
| 恶魔   | 1 | 1 | 1 | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1   |



钟楼剧本博物馆  
美术设计