Blood on the Clocktower

Charged Dinner

高压夜宴

支持7-15人

剧本作者：Malvora

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

慈善家 Philanthropist
与你一起投票的死亡玩家不会失去投票标记。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本历书

钟楼剧本博物馆
美术设计

Charged Dinner 赢栗夜宴

V 3.3.0

剧本作者：Malvora

支持7-15人

善良阵营·镇民

审判官 Inquisitor
在你的首个夜晚，你得知一个爪牙角色和一个恶魔角色，其中有且只有一个角色在场。

巡警 Patrolman
在你的首个夜晚，你和一名邪恶玩家会得知一名善良玩家和他的角色。

神秘学者 Occultist
每个夜晚，你要选择一名玩家：当你死亡时，你会得知你选择过的玩家中是否有恶魔。

狂欢者 Merrymaker
每个白天，你可以公开选择除你以外的最多三名玩家：如果他们都是善良的，他们当晚不会死亡。

园丁 Groundskeeper
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名死亡的玩家：你得知他的阵营。

医生 Doctor
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你会得知将要在当晚死亡的善良玩家，并要选择他们之中除你以外的一名玩家：当晚他不会死亡。

侦探 Sleuth
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个非恶魔角色：你会得知两名玩家，他们之中其中一名玩家是该角色。
如果这个角色不在场，你会得知任意两名玩家。

伯爵夫人 Countess
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择杀死你在今天白天提名过的玩家。如果他是恶魔，改为他醉酒直到下个黄昏。

检察官 Prosecutor
如果你在白天发起过提名，当晚，你会得知一名与被提名者相同阵营的玩家。

监护人 Chaperone
如果只有善良玩家在白天发起过提名，当晚，会有一名善良玩家得知你是谁。

社会名流 Socialite
如果你在白天发起过提名，当晚，你会得知一名除你以外与被提名者邻座的玩家的角色。

偏执狂 Paranoiac
当恶魔首次将要杀死你时，一名爪牙可能会代替你死亡。

异类 Anomaly
你以为你是恶魔得知的伪装角色之一，但其实你不是。
在你的首个夜晚，一名善良玩家得知你在两名玩家之中。

善良阵营·外来者

少女 Maiden
如果你死亡，所有镇民醉酒直到下个黄昏。

剩女 Spinster
每个夜晚 *，你要选择一名除你以外的存活玩家：如果恶魔杀死了他，你也会一起死亡。

魂灵 Spirit
如果你死亡，你可能会被当作存活。

退伍军人 Veteran
你始终会得知一名玩家，如果他在白天发起过提名，当晚，会有一名玩家死亡，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙

破坏者 Saboteur
每个白天，如果你首次在提名中投票，此次投票无效。
如果小于等于 4 名玩家存活，你失去此能力。

梦魇 Nightmare
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。
你每杀死一名玩家，就会有一名善良玩家得知一名非恶魔玩家。

晚钟 Curfew
每个白天，第 X 次提名的善良提名者会立即被处决。
每个夜晚，你要选择提名的次数 (X>2)。你会被当作善良阵营。

势利鬼 Snob
如果有一名外来者在白天死亡，一名爪牙可以选择变成一名他选择的不在场的爪牙角色。[+1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

古夫纳 Guvna
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
一名与爪牙玩家邻近的镇民玩家中毒且可能被当作邪恶玩家或爪牙角色。

诺斯特 Noster
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
每个夜晚限一次，如果你选择了一名爪牙或一名外来者，当晚你可以再次行动。[-1 或 +1 外来者]

曼塞尔 Mansel
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
首个提名你的玩家会在黄昏时转变为邪恶阵营，当晚他死亡且除他以外不会有其他玩家死亡。

女士 The Lady
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被你提名的镇民中毒。

可能
某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚