

热辣滚烫

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：SZSSZ & 驯鹿

善良阵营·镇民



旅行者

在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等，你获得的信息由说书人决定。



捉妖师

在你的首个夜晚，你要选择至多四个**邪恶角色**，你会得知有几个角色在场。



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。



占卜师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“**恶魔**”（干扰项）。



传教士

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果选中了**爪牙**，他会得知被传教士选中。所有被你选中的**爪牙**失去能力。



郎中

每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你会得知一个与他能力相关的**词语**。



半兽人

每个夜晚*，你要选择一名**存活**的玩家：如果他是**善良的**，他**死亡**，并且当晚**恶魔**不会造成**死亡**。会有一名**善良玩家**始终被当作**邪恶阵营**。



知府

每个夜晚*，你会得知今天是否有非镇民且非旅行者的玩家**死亡**。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



宗师

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名**死亡**的玩家：如果该玩家是**善良角色**，你会获得他的能力直到下个黄昏。如果该玩家是**邪恶角色**，你会获得一名其他**善良角色**的能力。



桶匠

在你的首个夜晚，你要选择一名非旅行者玩家：如果他是**善良的**且已**死亡**的玩家中没有**邪恶玩家**，你和他只会**死于处决**。



提刑官

在你首次提名玩家后，你会在当晚得知他的**角色**。**恶魔**会被你的能力当作**善良角色**。



农夫

当你在**夜晚死亡**时，一名**存活的善良玩家**会变成**农夫**。

善良阵营·外来者



管家

每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，只有他**投票时你才能投票**。



落难少女

所有**爪牙**都知道**落难少女**在场。每局游戏限一次，**任意爪牙**可以公开猜测你是**落难少女**，如果猜对，你的阵营落败。



狂热者

如果有大于等于五名玩家**存活**，你必须在所有提名中投票。



瘟疫医生

当你**死亡**时，说书人会获得一个**爪牙能力**。

（相克规则：如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得**红唇女郎**或**狐媚娘**的能力，改为一**存活的爪牙玩家**获得此能力，且他会得知此事。）

邪恶阵营·爪牙



限

在等同于初始**外来者数量**的夜晚，所有**镇民玩家**中毒直到下个黄昏。[外来者数量任意]



巫师

每局游戏限一次，你可以向说书人**许愿**。如果愿望被实现，可能会伴随着**代价**和**线索**。



鹰身女妖

每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“**疯狂**”地证明第二名玩家是**邪恶的**，否则他们之中可能会有人**死亡**。



红唇女郎

如果**大于等于五名**玩家**存活**时（旅行者不计算在内）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。



狐媚娘

在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他会知道**狐媚娘**在场。如果你**死于处决**，当晚他转变为**邪恶阵营**。

邪恶阵营·恶魔



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。



奥赫

每个夜晚*，你要选择一个角色：他**死亡**。如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。



卡扎力

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]



诺·达姆

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。与你邻近的两名**镇民**中毒。

疯狂

当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家**有诚意且努力的**证明某件事情，如不这么做会受到**惩罚**。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

首夜

其他夜

染·钟楼谜团

热辣滚烫

支持7-15人

剧本作者：SZSSZ & 驯鹿

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计