星火乐激战洗衣机

灵异蜂蜜

SUI染钟楼制作组
钟楼剧本博物馆

剧本作者：星火乐

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。*（或者你会得知没有外来者在场）*

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

杂耍艺人
在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚，你会得知猜测正确的角色数量。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

水手
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会醉酒直到下个黄昏。你不会死亡。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

教授
每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名死亡的玩家：如果他是镇民，你会将他起死回生（*复活*）。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案（*是 / 不是 / 我不知道*）。

贞洁者
当你首次被提名时，如果提名你的玩家是镇民，他立刻被处决。

炼金术士
你拥有一个爪牙角色的能力。
当你使用能力时，说书人可能会要求你更换选择。

（相克规则：如果炼金术士获得了间谍的能力，他无法查看魔典，并且间谍不能被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色。（炼金术士可能被当做善良的镇民或外来者角色，并可以因此在间谍查看魔典时被当作不同的角色。））

变脸师
每个白天，如果你“疯狂”地证明自己是一个善良角色（*与之前不同*），你可能会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

无神论者
说书人可以打破游戏规则。如果说书人被处决，善良阵营获胜，即使你已死亡。[无邪恶角色在场]

善良阵营·外来者

狂热者
如果有大于等于五名玩家存活，你必须在所有提名中投票。

政客
如果你是对你的阵营落败负最大责任的人，你转变阵营并获胜，即使你已死亡。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

帽匠
如果你死亡，当晚爪牙和恶魔玩家可以选择变成新的爪牙和恶魔角色。

（采用可选规则：如果帽匠死亡，允许恶魔变成爪牙，且（仅）一名爪牙变成恶魔。）

邪恶阵营·爪牙

巫师
每局游戏限一次，你可以向说书人许愿。
如果愿望被实现，可能会伴随着代价和线索。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

间谍
每个夜晚，你都能查看魔典。你可能会被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色，即使你已死亡。

麻脸巫婆
每个夜晚*，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔，当晚的死亡由说书人决定。

（相克规则：被麻脸巫婆创造的邪恶政客无法因为自身能力转变为善良阵营。）

邪恶阵营·恶魔

沙巴洛斯
每个夜晚*，你要选择两名玩家：他们死亡。你上个夜晚选择过且当前死亡的玩家之一可能会被你反刍。

牙嚼巴卜
在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后死亡。

卡扎力
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

疯狂
当你陷入〝疯狂〞时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

沈·钟楼谜团

星火乐激战洗衣机

天下蜂王

支持7-15人

剧本作者：星火乐

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

SUI染钟楼制作组 & 钟楼剧本博物馆