

绮梦异乡

V 2.1



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：云兮

支持7-15人

善良阵营·镇民



赏金猎人

在你的首个夜晚，你会得知一名**邪恶玩家**。每当你得知的玩家**死亡**，你会在当晚得知另一名**邪恶玩家**。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]



筑梦师

每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]



村夫

每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]



半兽人

每个夜晚*，你要选择一名**存活**的玩家：如果他是**善良的**，他**死亡**，并且当晚**恶魔**不会造成**死亡**。
会有一名**善良玩家**始终被当作**邪恶阵营**。



史官

每个夜晚*，如果今天白天有玩家**死于处决**，你会得知**存活镇民**的数量。



造谣者

每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确的**，一个是**错误的**。



茶艺师

如果与你邻近的两名**存活**的玩家是**善良的**，他们**不会死亡**。



和平主义者

被处决的**善良玩家**可能**不会死亡**。



魔术师

恶魔会以为你是**爪牙**。**爪牙**会以为你是**恶魔**。



悟道者

你以为你是一个**外来者**，但你实际上不是。如果有**邪恶玩家**的能力选择或影响了你，你会立即变成一个不在场的**镇民角色**。



半仙

任何在夜晚使用自身能力选择你的其他玩家，会改为选中另一名**邪恶玩家**作为替代。

善良阵营·外来者



政客

如果你是对你的**阵营落败**负**最大责任**的人，你转变阵营并**获胜**，即使你已**死亡**。



(相克规则：恶魔无法拥有政客的能力。)



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



陌客

你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你已**死亡**。



酒保

与你邻近的**善良玩家**之一**醉酒**，即使你已**死亡**。



解谜大师

一名玩家**醉酒**，即使你已**死亡**。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个**醉酒**的玩家，如果猜对了，你会得知谁是**恶魔**，但如果猜错了，你会得知**错误**的“谁是恶魔”信息。



疯子

你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

邪恶阵营·爪牙



限

在等同于初始**外来者数量**的夜晚，所有**镇民玩家**中毒直到下个**黄昏**。[外来者数量任意]



赶尸人

与你邻近的两名**镇民玩家**会在其首次**死亡**时被当作仍然**存活**。
[-1 外来者]



刺客

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他**死亡**，即使因为任何原因让他**不会死亡**。



科学怪人

恶魔拥有一个不在场的**善良角色**的能力，即使他**醉酒**或**中毒**。你和他都知道他获得了什么能力。

(相克规则：如果恶魔拥有酒鬼的能力，改为由科学怪人选择一名玩家：如果他是镇民，他醉酒。)

邪恶阵营·恶魔



拷机

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
当你**将要死亡**时，改为一名**存活且具有能力**的**爪牙**失去能力。
你不会得知**恶魔信息**。



小怪宝

每个夜晚，所有**爪牙**要秘密决定由哪名玩家来照看**小怪宝**并且“是**恶魔**”。每个夜晚*，可能会有一名玩家**死亡**。[+1 爪牙]



(相克规则：互为克星的角色在同一时间里只能有其中一个角色在场。)



穷奇

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果今天白天有**外来者死亡**，当晚改为你要选择一名玩家：他**死亡**，但被**当作仍然存活**，随后会有一名其他玩家**死亡**。[+1 外来者]



僵怖

每个夜晚*，如果今天白天没有人**死亡**，你会被唤醒并要选择一名玩家：他**死亡**。
当你**首次死亡**后，你仍**存活**，但是会被**当作死亡**。

传奇角色·说书人



圣洁之魂

游戏过程中**邪恶玩家**的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

绮梦异乡

支持7-15人
剧本作者：云兮

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计



替罪羊

如果你的阵营的一名玩家被处决，你可能会代替他被处决。



学徒

在你的首个夜晚，如果你是善良的，你会获得一个镇民角色的能力；如果你是邪恶的，你会获得一个爪牙角色的能力。



黑帮

每个白天限一次，你可以杀死与你邻近的两名存活的玩家中的一名，但需要另一边那个存活的玩家同意。



巫毒师

只有你和死亡的玩家可以投票，且投票不需要使用投票标记。忽略票数需要过半的要求。



侏儒

当你加入游戏时，所有玩家会得知一名与你阵营相同的玩家。每当他被提名时，你可以杀死提名者。



*建议7人以上加入旅行者