黑人招棺 Astronomia

剧本作者：刘中奇

风光大葬

- 游戏过程中可能会存在若干名重复的入殓师角色（最多为四名）。
- 在剩余存活玩家大于等于五名时，玩家不允许提名自己
- 规则注释:清醒健康的哲学家选择在场的入殓师时，所有入殓师都会醉酒。

钟楼剧本博物馆
美术设计

首夜 / 其他夜晚

善良阵营·镇民

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名不同角色类型的玩家，直到场上所有的角色类型你都得知过一次。[+1 外来者]

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。

引路人
每个夜晚，你要选择至多三名玩家：你会得知今晚是否有邪恶玩家的能力选择或影响了他们之中的玩家。

筑梦师
每个夜晚，你要选择除你及旅行者以外的一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天死于处决的玩家的角色。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

变脸师
每个白天，如果你“疯狂”地证明自己是一个善良角色（*与之前不同*），你会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家如果他是恶魔，他死亡。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案（*是 / 不是 / 我不知道*）。

悟道者
你以为你是一个外来者，但你实际上不是。如果有邪恶玩家的能力选择或影响了你，你会立即变成一个不在场的镇民角色。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

善良阵营·外来者

入殓师
如果你提名了恶魔且他死于这次处决，你会变成邪恶的恶魔。
当剩余存活玩家小于等于四人时（*旅行者除外*），你失去能力。

（相克规则： 如果入殓师提名了痴妊的宿主且宿主死于处决，则入殓师会变成邪恶的恶魔）

邪恶阵营·爪牙

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

（相克规则： 如果提线木偶抽到了气球驾驶员，也会 +1 外来者。）

维齐尔
所有玩家都知道你是维齐尔。你在白天时不会死亡。
如果一次提名中有善良玩家投票，你可以让被提名者立即被处决。

（临终关怀： 在维齐尔触发能力后，参与投票的善良玩家会被维齐尔当作邪恶阵营。）

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

男爵
会有额外的外来者在场。[+2 外来者]

邪恶阵营·恶魔

痴妊
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你要选择一名存活的玩家：他中毒，只有他死亡时你才会一同死亡。

（相克规则： 如果猎手选择了痴妊的宿主，则宿主会死亡。）

疯狂
当你陷入〞疯狂〞时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

Astronomia 星人指南

支持7-15人

剧本作者：刘中奇

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计