

舍我其谁

杀身成仁



钟楼剧本博物馆
美术设计

·如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

支持7-9人

善良阵营·镇民

剧本作者：阿璟



钦天监

在你的首个夜晚，你会得知离你最近的**邪恶玩家**位于你的哪一侧（左/右/相同）。如果与你邻近的玩家中有**邪恶阵营**，你会得知**错误信息**作为替代。



骑士

在你的首个夜晚，你会得知两名**非邪恶**玩家。



水手

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会**醉酒直到下个黄昏**。你**不会死亡**。



舞蛇人

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了**恶魔**，你和他**交换角色和阵营**，然后他**中毒**。



郎中

每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你会得知一个与他能力相关的**词语**。



村夫

每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]



提刑官

在你首次提名玩家后，你会在当晚得知他的**角色**。**外来者**会被你的能力当作**爪牙**或**恶魔角色**。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确的**，一个是**错误的**。



宠妃

每局游戏限一次，说书人会在关于你的事情上**打破规则**。随后，你会秘密得知说书人**为此**做了什么。



鸩

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一个**镇民角色**：如果他在场，他**醉酒并死亡**。



弄臣

当你首次将要**死亡**时，你**不会死亡**。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



月之子

当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良的**，在当晚他会**死亡**。



瘟疫医生

当你**死亡**时，说书人会获得一个**爪牙能力**。

(相克规则：如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得**养蛊人**的能力，改为一名存活的爪牙玩家获得此能力，且他会得知此事。)

邪恶阵营·爪牙



科学怪人

恶魔拥有一个不在场的**善良角色**的能力，即使他**醉酒**或**中毒**。你和他都知道他获得了什么能力。

(相克规则：如果村夫在场数量不足3人，科学怪人可以让**恶魔**拥有村夫的能力。)



(相克规则：如果**恶魔**拥有酒鬼的能力，改为由科学怪人选择一名玩家：如果他是**镇民**，他**醉酒**。)



魔鬼代言人

每个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家（与上个夜晚不同）：如果明天白天他被**处决**，他**不会死亡**。



鹰身女妖

每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“**疯狂**”地证明第二名玩家是**邪恶的**，否则他们之中可能会有人**死亡**。



养蛊人

在你**存活**时提名你的玩家会在当晚**死亡**，即使你已**死亡**。

邪恶阵营·恶魔



樗机

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
当你将要**死亡**时，改为一名存活且具有能力的爪牙失去能力。你不会得知**恶魔**信息。



(相克规则：如果樗机的角色发生了交换，不会因此移除原本樗机的“失去能力”提示标记。)



痢蛭

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
在你的首个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家：他**中毒**，只有他处于**死亡状态**时你才会立即**死亡**。

传奇角色·说书人



皇城司

积极私聊的玩家可能会在夜晚得到**有用的建议**。
阻止私聊的玩家可能会发生**不好的事情**。

*代表
非首个夜晚

首
个
夜
晚

其
他
夜
晚

染·钟楼
谜团

金我其谁

支持7-9人
剧本作者：阿璟

玩家数量	7	8	9
镇民	5	5	5
外来者	0	1	2
爪牙	1	1	1
恶魔	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计