

Blood
Clocktower



Chickawa 谁是飞鼠

支持5-6人

剧本作者：OvO飞鼠 美术设计：正义兔子

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计



正义兔子

&



OvO飞鼠



正义兔子



OvO飞鼠

Chiikawa 谁是飞鼠

剧本作者: OvO飞鼠 美术设计: 正义兔子



钟楼剧本博物馆
美术设计

支持5-6人

善良阵营·镇民



小八

在你的首个夜晚, 你要选择一个角色类型, 然后得知一个相关的信息。
如果你两侧的邻座玩家阵营不同, 则会获得**错误信息**。



狮萨

在你的首个夜晚, 你可以选择任意数量的玩家: 你会得知他们当中有几种角色类型。
如果你同时选择了**爪牙**和**恶魔**, 你得到**错误信息**。



吉伊

每个夜晚, 你要选择两名玩家: 你会得知她们中是否存在**邪恶阵营**。
你得知信息的正误每晚**交替**, 但你不知道首个夜晚信息的正误。



乌萨奇

每个夜晚, 你要选择两个角色。
当你**死亡**后, 在当晚你会得知选择过的角色有多少个在场。



海獭

如果场上**存活的邪恶玩家**都被你提名过, 且你提名过的**善良玩家**不超过一名, 你的阵营获胜。



栗子馒头

每局游戏限一次, 你可以在白天公开声称自己是**栗子馒头**, 当晚**恶魔不会造成死亡**。

善良阵营·外来者



大宝宝

你以为自己是一个**镇民角色**, 但其实你不是。
首个夜晚, 你会得知自己是**飞鼠**, 即使你不是。



小宝宝

游戏开始前, 说书人要公开宣布本局游戏中**小宝宝**的能力是什么, 即使**小宝宝**不在场。

邪恶阵营·爪牙



古本

在你的首个夜晚, **恶魔**会得知自己是**飞鼠**。
你会得知两个在场的**善良角色**。



林中巫婆

在你的首个夜晚, 你会得知两名玩家: 他们当中存在**恶魔**。
你会得知两个在场的**善良角色**。

邪恶阵营·恶魔



飞鼠

你以为你是一个**善良角色**, 但其实你不是。
每个夜晚*, 可能会有一名玩家**死亡**。

可能

某件事情“可能”发生, 代表由**说书人**来决定该事情是否发生。

中毒

中毒的玩家会**失去能力**, 但会认为自己仍具有能力, **说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。
如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息, **说书人**可能会给出**错误信息**, **中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚