

傀儡咒

善良阵营·镇民

剧本作者：斯派德米

“你”是“我”的傀儡

在游戏开始时，额外预留一个座位给傀儡。傀儡的座位是空的但正常发放角色。每局游戏限一次，说书人可以代表傀儡的角色发言，并正常参与提名。说书人决定在扮演傀儡的角色时，该如何行动。移除了召唤师与钟表匠的相克规则。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人



钟表匠

在你的首个夜晚，你会得知**恶魔**与**爪牙**之间最近的距离。
(邻座的玩家距离为1)



人类学家

在你的首个夜晚，你会得知场上有多少对邻座的**镇民**玩家。



海盗

在你的首个夜晚，你会得知几名**海盗**在场。如果所有存活**善良**角色均为**海盗**，**善良阵营**获胜。[+0或+1**海盗**]



筑梦师

每个夜晚，你要选择(除你及旅行者以外的)一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。



数学家

每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力**因为其他角色**的能力而**未正常生效**(从上个黎明到你被唤醒时)。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1**外来者**]

(相克规则：如果玩偶抽到了气球驾驶员，也可能会+1**外来者**。)



熊孩子

每个夜晚，你要选择一个**镇民角色**：他的能力会产生**错误信息**，直到下个黄昏。

善良阵营·外来者



陌客

你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你已**死亡**。



月之子

当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良**的，在当晚他会**死亡**。



猎犬饲养员

每个夜晚，你得知当晚被**邪恶玩家**能力选择的**存活**玩家与你的最近距离。(邻座的玩家距离为1)



卖花女孩

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。



巡察

每个夜晚*，你要选择两个**善良角色**(与上个夜晚不同)：如果他们都**存活**，他们当晚**不会死亡**。



失眠者

每个夜晚*，你得知当晚**死去**的一个角色。



追猎者

每个夜晚*，你可以选择一名玩家：如果与他邻近的玩家中有且只有一名是**邪恶**的，且他不是**恶魔**，他**死亡**。

(相克规则：在召唤师召唤恶魔前，追猎者会将他当作恶魔)



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



秉笔

如果你在白天**死亡**，当晚你会得知一名**善良玩家**。
如果你在夜晚**死亡**，当晚你会得知一名**邪恶玩家**。



懒汉

如果你是唯一**存活**的**善良玩家**，你加入**邪恶阵营**。



隐士

你拥有所有**外来者**能力。[-0~1**外来者**]

邪恶阵营·爪牙



马戏领班

每局游戏限一次，即使你已**死亡**，你可以选择成为**说书人**。此后你仍然可以投票。



召唤师

在首个夜晚，你会得知三个伪装。在第三个夜晚，你要选择一名玩家：他变成由你选择的**邪恶恶魔**。[无**恶魔**在场]



卓柏卡布拉

每个夜晚*，你可以选择一名在上个白天被**邪恶玩家**提名的玩家：他**死亡**。



科学怪人

恶魔拥有一个不在场的**善良角色**的能力，即使他**醉酒**或**中毒**。你和他都知道他获得了什么能力。

(相克规则：如果**海盗**在场数量不足2人，科学怪人可以让**恶魔**获得**海盗**的能力。**恶魔**会被**海盗**视为**善良**的**海盗**。)



玩偶

你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。如果你被**恶魔**杀死，**恶魔**要选择一名玩家：他变成**玩偶**。[玩偶与**恶魔**邻座]

(相克规则：在初始设置时，玩偶会与召唤师邻座。)

邪恶阵营·恶魔



骷呲咻

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**，即使你**死亡**。第一名提名你的其他玩家“是**恶魔**”而不是你。



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被该能力杀死的外来者改为变成**邪恶**的**方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1**外来者**]



献礼

每个夜晚*，你可以选择一名玩家：他**死亡**。
首个提名你的**镇民**会在当晚变成**邪恶**的**献礼**，而你会随之**死亡**，但每局游戏只能成功转化一次。

可能

某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚

染·钟楼谜团

傀田田机

支持7-15人

剧本作者：斯派德米

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计