V 2.8

伪人公寓

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：痴愚

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民角色**。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他**死亡**时你获得该角色的能力。

骑士
在你的首个夜晚，你会得知两名**非恶魔**玩家。

店小二
在你的首个夜晚，你会得知两名**善良玩家**。他们之中会有一人**醉酒**，即使你已**死亡**。

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个**善良角色**和两个**邪恶角色**。其中有且只有两个角色在场。

将军
每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有**优势**。
(善良 / 邪恶 / 均势)

传教士
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果你选中了**爪牙**，他会得知被**传教士**选中。所有被你选中的**爪牙**失去能力。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的角色。

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是**守夜人**。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是**恶魔**，他**死亡**。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营**获胜的建议**。

歌伶
每局游戏限一次，在白天时，你可以提议所有玩家观看你的演出，并从同意参加的玩家中选择你的观众。
如果**恶魔**成为了观众，你会在当晚**死亡**。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。

报丧女妖
如果**恶魔杀死了你**，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。

书生
恶魔知道**书生**在场。
每局游戏限一次，**恶魔**可以拜访说书人并猜测你是**书生**。如果**恶魔**猜测**正确**，即使你已**死亡**，当晚该**恶魔**可以选择一名玩家：他**死亡**。

修补匠
你随时可能**死亡**。

邪恶阵营·爪牙

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能**被处决**。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他**死亡**，即使因为任何原因让他**不会死亡**。

红唇女郎
如果**大于等于五名**玩家**存活**时（*旅行者不计算在内*）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。
如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被你杀死的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。

军团
每个夜晚 *，可能有一名玩家**死亡**。
如果一项提名只有**邪恶玩家**投票，投票无效。你也会被当作是**爪牙**。[半数以上玩家为军团]

传奇角色·说书人

甜蜜家园
公寓有 [**初始邪恶玩家**数 +2] 个楼层。
每个白天结束时，楼层减一，随后，**存活**玩家要同时公开选择楼层留宿。
如果玩家留宿的楼层**没有邪恶玩家**，他**不会死于恶魔的能力**。
夜间**无人死亡**时**善良阵营获胜**，楼层为一时**邪恶阵营获胜**。

*代表
非首个夜晚

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计