钟楼剧本博物馆
美术设计

戏如人生

剧本作者：靶子

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

刀客
在你的首个夜晚，你会得知一名在场的**爪牙角色**。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他**死亡**。

方士
在你的首个夜晚，你要选择一个数字。在该数字对应的那一个夜晚，你会得知对应数量的在场角色。

店小二
在你的首个夜晚，你会得知两名**善良玩家**。他们之中会有一人**醉酒**，即使你**已死亡**。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名**存活**的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

郎中
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知一个与他**能力相关的词语**。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作**恶魔（干扰项）**。

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其**交流**的玩家。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

变脸师
每个白天，如果你“**疯狂**”地证明自己是一个**善良角色**（*与之前不同*），你会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

宠妃
每局游戏限一次，说书人会在关于你的事情上打破规则。
随后，你会秘密得知说书人为此做了什么。

报丧女妖
如果**恶魔杀死了你**，所有玩家都会得知此事。
从现在开始，你每天可以发起两次提名，每次投票时可以投两票。

无神论者
说书人可以**打破游戏规则**。如果说书人**被处决**，**善良阵营**获胜，即使你**已死亡**。[无邪恶角色在场]

戏子
所有戏子互相认识。不论在场的**戏子**数量多少或**存活**与否，胜负结果会被对调。[所有善良玩家都是戏子]

（相克规则：无神论者在剧本中时，处决说书人导致的胜负结果不会被反转。）

善良阵营·外来者

政客
如果你是对你的阵营落败**负最大责任**的人，你**转变阵营**并获胜，即使你**已死亡**。

畸形秀演员
如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。

酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

魔像
每局游戏你只能发起提名一次。当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是**恶魔**，他**死亡**。

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。

炸弹人
如果你**被处决**，除三名玩家以外的其他所有玩家**均会死亡**。一分钟之后，被最多玩家手指指着的玩家**死亡**。

鹰身女妖
每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“**疯狂**”地证明第二名玩家是**邪恶**的，否则他们可能会**死亡**。

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个**善良角色**。他明天白天和夜晚需要“**疯狂**”地证明自己是这个角色，不然他可能**被处决**。

邪恶阵营·恶魔

亡骨魔
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被你杀死的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]

姑获鸟
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。你可能会拥有上一个**死于处决的爪牙**的能力。

牙嘎巴卜
在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后**死亡**。

（相克规则：在戏子存在于剧本中时，牙嘎巴卜可以在游戏中任意时候向说书人示意自己“想要死亡”。说书人会在当晚杀死他。）

军团
每个夜晚*，可能有一名玩家**死亡**。如果一项提名只有**邪恶玩家**投票，**投票无效**。你也会被当作是**爪牙**。[半数以上玩家为军团]

（相克规则：在戏子存在于剧本中时，军团可以在游戏中任意时候向说书人示意自己“想要死亡”。说书人会在夜晚一同唤醒所有军团，并询问他们是否要一同死亡。）

传奇角色·说书人

花魁
在游戏的最后一天前，戏份最足的玩家身上会发生一些幸运的事情

*代表
非首个夜晚

沙·钟楼迷团

又见如人生

支持7-15人

剧本作者：靶子

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆

美术设计