Blood on the Clocktower

Bundagee Inn Massacre

无人生还

支持7-15人

剧本作者：Aern

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本历书

宾鸡 Bin Chicken

每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚不会因其自身能力而被唤醒。
如果他在上个白天没有投票，下个白天他的投票会**算作三票**。

垃圾回收员 Garbologist

每个夜晚，你要选择三名玩家：如果他们属于同一阵营，下个白天，在有他们投票的提名，**处决会失败**。

玻璃 Glassy

每个夜晚，你要选择两名玩家：他们今晚的能力会改为以对方为目标并发动两次。*（如果可以的话）*

板球运动员 Cricketer

你在白天可以公开发动能力，如果当时正好已经有六名**善良玩家**发起过提名，则发动**成功**。
发动**成功**后，你所在阵营的玩家在当天白天和下个夜晚**不会死亡**。

电工 Electrician

所有玩家在投票时**闭眼**，且票数会**秘密统计**。

旅行者

**建议7人以上加入旅行者*

钟楼剧本博物馆
美术设计

Bundagee Inn Massacre 无人生还

V1.2.0

剧本作者：Aern

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

花花公子 Cassanova
在你的首个夜晚，你要选择一名善良角色。
如果该角色在场，当你死亡时，对应的玩家一同死亡。

牧师 Vicar
在你的首个夜晚，一名与你邻近的镇民得知你在场。
如果你死在夜晚，下个白天，你可以私下询问说书人并获取一些信息。

酒保 Bartender
每个夜晚，你会得知一个在当晚能力正常生效的角色。

狱警 Jailor
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果选中了镇民他会得知被狱警选中，且当晚不会因其自身能力而被唤醒。
如果你上个夜晚也选择了他，他死亡。

服务员 Waiter
每个夜晚，你要选择一名其他玩家：你会得知与他邻近的两名玩家是否属于同一阵营。
如果你选中了邪恶玩家，你醉酒直到下个黄昏。

侦探 Detective
每个夜晚 *，你会得知是否有玩家因其他镇民的能力而死亡。

看守 Warden
每个夜晚*，你会得知与恶魔邻近的死亡玩家中有多少名属于邪恶阵营。

警督 Lieutenant
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果选中了爪牙，会有一名外来者醉酒并死亡。[+0~1 外来者]

保镖 Bouncer
每个夜晚 *，你要选择两名其他玩家（*与上个夜晚不同*）：如果他们都是善良的，当晚他们不会死亡。
这种情况下如果你被恶魔杀害，他们会一同死亡。

州长 Governor
每个白天，如果至少有一名其他玩家（*与之前的玩家不同*）在和说书人的私聊中“疯狂”地证明你是州长，你在当晚不会死亡。

学生 Student
每个白天，你可以私下询问说书人一个问题。
如果说书人回答了你，你可能会在当晚死亡。

执法官 Marshall
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择是否让当晚不会有玩家死亡。

帮派成员 Unionist
当你首次提名并处决一名玩家时，你获得他的能力。
如果他属于邪恶阵营，你中毒。

善良阵营·外来者

行刑官 Executioner
在你的首个夜晚，你会得知一个在场角色，他醉酒。
如果只有三名玩家存活且他没被处决，你的阵营落败，即使你已死亡。

贱民 Pariah
如果你或一名存活外来者“疯狂”地证明自己是外来者，可能会有一名镇民被处决，即使你已死亡。

证人 Witness
在你的首个夜晚，会有一名玩家得知证人在场。
如果该玩家因为提名被处决，他的阵营落败，即使你已死亡。
他可能被当作一个邪恶的爪牙角色或恶魔角色。

锅炉工 Boilermaker
与你邻近的镇民能力必定获取错误信息，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙

敲诈犯 Blackmailer
每个夜晚，你要选择一名玩家：他可能会被当作任意角色或任意阵营，直到下个黄昏。

纵火狂 Arsonist
每个夜晚，你要选择一名玩家：他会得知被纵火狂选中。
如果被你选中过的玩家“疯狂”地证明纵火狂在场，他可能被处决，且其他被你选中过的玩家也一同死亡。

清洁工 Cleaner
你拥有最近被处决的爪牙的能力。
首个死亡的玩家会得知清洁工在场。
如果你存活，善良阵营无法获胜。

欺诈师 Framer
被恶魔杀死的玩家会被当作仍然存活，且得知欺诈师在场。
如果他们之一发起提名，他的阵营落败。

邪恶阵营·恶魔

温迪戈 Bushranger
每个夜晚 *，会有一名玩家死亡。
如果有善良玩家提名并处决了另一名善良玩家，发起提名的玩家可能会在当晚变成邪恶的温迪戈。

领主 Keresa
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果当天有爪牙死于处决，则改为选择两名玩家。[+1 外来者]

幽灵 Yurei
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
当幽灵首次以这种方式自杀时，上个白天和说书人私聊过的一名玩家会变为邪恶的幽灵。[-1 外来者]

夜魇 Sleeper
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。
如果你没有选择玩家，所有镇民中毒直到下个黄昏。[-1 外来者]

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚