赤子之心

V6.0

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：溜溜

支持7-15人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有外来者在场）

店小二
在你的首个夜晚，你会得知两名善良玩家。他们之中会有一人醉酒，即使你已死亡。

（私货商人：拥有店小二能力的角色被拥有熊孩子能力的角色选择时，其得知的两名玩家必定不同阵营，其中的善良玩家醉酒。）

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”（干扰项）。

熊孩子
每个夜晚，你要选择一个镇民角色：他的能力会产生错误信息，直到下个黄昏。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

卖花女孩
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。

知府
每个夜晚 *，你会得知今天是否有非镇民且非旅行者的玩家死亡。

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是守夜人。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

戏法师
每个白天，你可以公开进行一次谁是爪牙，谁是恶魔的猜测。如果你猜对，善良阵营获胜。

悟道者
你以为你是一个外来者，但你实际上不是。如果有邪恶玩家的能力选择或影响了你，你会立即变成一个不在场的镇民角色。

秉笔
如果你在白天死亡，当晚你会得知一名善良玩家。
如果你在夜晚死亡，当晚你会得知一名邪恶玩家。

戏子
其他善良玩家醉酒（旅行者除外），你们互相认识且无法转变阵营，对调胜负结果，即使你失去能力。

善良阵营·外来者

隐士
你拥有随机两个已发布的外来者能力。

邪恶阵营·爪牙

女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天发起提名，他死亡。如果只有三名存活的玩家，你失去此能力。

限
在等同于初始外来者数量的夜晚，所有镇民玩家中毒直到下个黄昏。[外来者数量任意]

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（旅行者不计算在内）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

科学怪人
恶魔拥有一个不在场的善良角色的能力，即使他醉酒或中毒。你和他都知道他获得了什么能力。

（相克规则：恶魔无法拥有戏子的能力。）

（私货·相克规则-坏孩子：如果科学怪人存活且熊孩子不在场，恶魔只会获得熊孩子的能力。）

哥布林
如果你在被提名后公开声明自己是哥布林且在那个白天被处决，你的阵营获胜。

（相克规则：戏子无法反转由哥布林的能力产生的胜负结果。）

邪恶阵营·恶魔

混沌
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式杀死了一名与你邻近的镇民玩家，除旅行者外的所有善良玩家会中毒直到下个黄昏。

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者]

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

（相克规则：如果即将出现两名存活的恶魔，其中之一是由红唇女郎转变的，红唇女郎不会变成恶魔。）

传奇角色·说书人

灯火阑珊
- 所有的外来者都是隐士。隐士不改变外来者数量。
- 拥有隐士能力的玩家首夜依次睁眼并抽取两枚已发布的外来者角色，获得他们的能力（无法抽得酒鬼/疯子/异端分子/政客/圣徒）。
- 游戏开始前说书人根据玩家情况指定抽取范围，极端情况由说书人指定能力。
- 相克及规则细节以说书人公开声称为准。

*代表
非首个夜晚

赤子之心可抽取外来者

说书人可根据玩家情况自行调整抽取范围 .

管家	每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，只有他投票时你才能投票 。
陌客	你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡 。
修补匠	你随时可能死亡 。
月之子	当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家 。如果他是善良的，在当晚他会死亡 。
莽夫	每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会醉酒直到下个黄昏 。你会转变为他的阵营 。
畸形秀演员	如果你“ 疯狂 ”地证明自己是外来者，你可能被处决 。
心上人	当你死亡时，会有一名玩家开始醉酒 。
呆瓜	当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败 。
理发师	如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（ 不能选择其他恶魔 ）交换角色 。
告密者	爪牙会在其首个夜晚得知三个伪装 。
解谜大师	一名玩家醉酒，即使你已死亡 。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个醉酒的玩家，如果猜对了，你会得知谁是恶魔，但如果猜错了，你会得知错误的“ 谁是恶魔 ”信息 。
狂热者	如果有大于等于五名玩家存活，你必须在所有提名中投票 。
落难少女	所有爪牙都知道落难少女在场 。每局游戏限一次，任意爪牙可以公开猜测你是落难少女，如果猜对，你的阵营落败 。
魔像	每局游戏你只能发起提名一次 。当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是恶魔，他死亡 。
食人魔	在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你转变为他的阵营，即使你已醉酒或中毒，但你不知道你转变后的阵营 。
瘟疫医生	当你死亡时，说书人会获得一个爪牙能力 。
煞星	如果你死亡，当晚与你邻近的存活玩家之一可能会死亡 。
书生	恶魔知道书生在场 。每局游戏限一次，恶魔可以拜访说书人并猜测你是书生 。如果恶魔猜测正确，即使你已死亡，当晚该恶魔可以选择一名玩家：他死亡 。
逆臣	在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他先死于处决，你会在当晚转变为邪恶；如果你先死于处决，他会在当晚转变为邪恶 。
入殓师	如果你提名了恶魔且他死于这次处决，你会变成那个邪恶的恶魔 。当剩余存活玩家小于等于四人时（ 旅行者除外 ），你失去能力 。

染·钟楼谜团

赤之心

支持7-15人

剧本作者：溜溜

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计