就能不过

剧本作者：狍子　美术设计：棒棒糖

异山不容二虎

[钟表匠和暮光精灵不会同时在场]

在游戏开始前，说书人需要决定是否让异端分子加入，需要在游戏开始时告知所有玩家。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

钟表匠
在你的首个夜晚，你会得知恶魔与爪牙之间最近的距离。
（邻座的玩家距离为 1）

暮光精灵
在你首个夜晚，你会得知最多的相邻镇民数量。

骑士
在你的首个夜晚，你会得知两名非恶魔玩家。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

筑梦师
每个夜晚，你要选择（*除你及旅行者以外的*）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人醉酒]

魔法师
每个夜晚，你可以选择一名存活的玩家：你会得知他是否为爪牙，如果他是镇民，他在当晚和明天白天醉酒。

机械弹簧狼
每个夜晚，你可以选择一名玩家：你会得知你们中与存活的邪恶玩家的距离最近的玩家，如果距离相等，你会得知自己。

马厩男孩
每个夜晚，你会得知一个在场的角色。

打更人
每个夜晚 *，你要猜测今晚首个死亡的玩家与你的距离。
如果你猜测正确，则除你以外的所有玩家今晚不会死亡，但你可能会死亡。

通灵师
每个夜晚 *，你可以选择一名死亡的玩家：你会得知他的角色。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

和平主义者
被处决的善良玩家可能不会死亡。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案（*是 / 不是 / 我不知道*）。

善良阵营·外来者

一品堂
每个白天，你只能投一票。
如果你参与投票的玩家没有被处决，或者你没有投票，当晚恶魔可以选择一名玩家：他中毒直到下个黄昏。
如果你死于处决，会有一名邪恶玩家拥有你的能力。

酒保
与你邻近的善良玩家之一醉酒，即使你已死亡。

魔像
每局游戏你只能发起提名一次。
当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是恶魔，他死亡。

乌鸦嘴
可能会有一名善良玩家得知一条虚假的信息，即使你已死亡。

瘟疫医生
当你死亡时，说书人会获得一个爪牙能力。
（相克规则：瘟疫医生死亡。如果邪恶玩家获得伪人能力。可以选择让某名玩家变成善良的伪人。）

异端分子
对调胜负结果，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

伪人
你以为你是一个善良镇民，但其实你不是。
恶魔会知道你是伪人。[+1 或 -1 外来者]

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（*与上个夜晚不同*）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。

邪恶阵营·恶魔

饲疫者
每个夜晚 *，所有饲疫者要一起选择一名玩家：他死亡。
你也会被会被当作其他邪恶角色。
会有一名善良玩家始终会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色。
[所有邪恶玩家均为饲疫者]

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

传奇角色·说书人

摆渡人
在游戏的最后一天，所有已死亡玩家会重新获得投票标记。

麒麟
在游戏的最后一天，最幸运的玩家身上会发生一些好的事情。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

熔炉

支持7-15人

剧本作者：狍子　美术设计：棒棒糖

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计