Blood on the Clocktower

Ragnarok 诸神黄昏

支持7-15人

剧本作者：LemonSneeze

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本历书

斯库尔 & 哈提 Sköll & Hati
每局游戏限两次，你可以宣布『*当前为夜晚 **』、『*当前为白天 **』或『*提名阶段开始 **』，你宣布的事情会立即发生。你每次只能宣布其中一件事情。

尤弥尔 Ymir
当你**被流放**时，你可以查看**魔典**并改变说书人允许你改变的一些事情。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者

钟楼剧本博物馆
美术设计

Ragnarok 诸神黄昏

剧本作者：LemonSneeze

支持7-15人

善良阵营·镇民

奥丁 Odin
在你的首个夜晚，你会得知三个除旅行者以外的角色，一名与你邻座的存活玩家是其中一个角色。

海姆达尔 Heimdall
在你的首个夜晚，你会得知一个除旅行者以外离你最近的存活的邪恶玩家所对应的角色。

希芙 Sif
在你的首个夜晚，你会得知一名存活的善良玩家，他保持清醒且健康。

布拉基 Bragi
在你的首个夜晚，你会得知一个短语。
每个夜晚 *，如果你在当天白天时公开说出这个短语，你要选择一名玩家：你得知他的阵营。

芙蕾雅 Freyja
每个夜晚，你会得知一个不在场的角色。

弗丽嘉 Frigg
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：第一名玩家当晚不会死亡，第二名玩家一直保持清醒且健康直到下个黄昏。

密米尔 Mimir
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：你会得知放置在他的角色标记旁所有提示标记的文字描述 *(或者你得知没有标记)*。

弗雷 Freyr
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：你得知他的角色，随后你中毒。恶魔会被你的能力当作爪牙角色。
你不会在夜晚死亡。

托尔 Thor
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择杀死在今天白天提名你的玩家。

伊登 Iounn
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名存活玩家：如果他不是恶魔，他重获能力，然后他会保持清醒且健康直到下个黄昏。

提尔 Týr
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择杀死自己：若你因此死亡，恶魔会中毒直到下个黄昏。

建筑大师 Master Builder
每局游戏限一次，你可以与说书人达成一项协议。
每局游戏限一次，任意邪恶玩家可以公开猜测你是建筑大师，如果猜对，该协议将失效。

巴德尔 Baldr
每个夜晚，你会得知哪个爪牙角色使用了他的能力。
你不会在夜晚死亡。

善良阵营·外来者

布洛克 & 辛得里 Brokk & Sindri
每个夜晚，你可能会得到一个任务：
如果你在得到新任务前泄露了任务内容或未能完成上一个任务，会有一名玩家中毒直到下个黄昏。

古鲁菲 Gylfi
每个夜晚 *，你要与恶魔秘密猜拳直到有人获胜。
如果你输了，会有一名玩家中毒直到下个黄昏，随后你会得知他是谁。*(你不会与恶魔在夜晚见面)*

精灵 Álfar
如果你“疯狂”地证明你是精灵，你可能会被处决。
你会转变为除你以外首位公开猜对你是精灵的玩家的阵营。

葛冯 Gefjon
首个使用其自身能力选择你的镇民会中毒直到下个黄昏，并且他会在下个夜晚死亡，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙

夏基 Thiazzi
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他中毒且你获得他的能力。*(你不会得知他的角色)*

斯克里米尔 Skrýmir
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以让所有中毒的善良玩家死亡。

尼德霍格 Nidhogg
如果有外来者在白天死亡，当晚他邻近的两名存活的镇民玩家会中毒直到下个黄昏。[+1 外来者]

洛基 Loki
如果你死于处决，从此之后恶魔可以行动两次且爪牙重新获得他的能力。

邪恶阵营·恶魔

海拉 Hel
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的顺时针方向上距离你最近的镇民玩家中毒。
每个黄昏，中毒玩家会变成该方向上的下一名镇民玩家。

芬里尔 Fenrir
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。
在夜晚时 *，如果你没有攻击任何玩家，你可以在之后的夜晚额外行动一次 *(上不封顶)*。

耶梦加得 Jörmungandr
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：其中至少有一名玩家会死亡，然后他们中仍存活的玩家会中毒直到下个黄昏。

苏尔特尔 Surtr
在第二个夜晚，你要为所有玩家编排一个顺序。
每个夜晚 *，任意数量的玩家会以你所选择的顺序依次死亡。

疯狂
当你陷入〝疯狂〞时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚