沐·钟楼谜团

二分法

支持7-15人

剧本作者：Aton

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

二分法

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：Aton

支持7-15人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

牧羊人
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的外来者到你的距离（*无法计算时得知 0*）。邪恶玩家会被你视为墙壁。

瘸子
每个夜晚，你要选择一名其他玩家：你会得知他在角色表的左边还是右边。

电车驾驶员
每个夜晚，你要选择两名存活玩家：你会得知他们当中谁在下个白天被处决对你的阵营更有利。
如果你选择过恶魔：改为得知不利的。

史官
每个夜晚 *，如果今天白天有玩家死于处决，你会得知存活镇民的数量。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

视频制作者
每局游戏限一次，在白天时，你可以拜访说书人以得知他会给本局游戏视频起什么标题。

炼金术士
你拥有一个爪牙角色的能力。
当你使用能力时，说书人可能会要求你更换选择。

电梯管理员
在你的首个夜晚，你要选择剧本列表的某一行；
每个夜晚，你得知该行是否有且仅有一个角色在场，然后移动到下一行。

画家
每个夜晚，你要选择两个玩家或两个角色：你会得知说书人认为何者图标更好看。

主簿
每个夜晚 *，你要选择其他二名非旅行者玩家：你会得知他们角色名的字数之和。

拉康派
每个夜晚 *，你得知说书人认为今天白天恶魔在整体上表现得比较活跃 / 正常 / 沉默。

巡察
每个夜晚 *，你要选择两个善良角色（*与上个夜晚不同*）：如果他们都存活，他们当晚不会死亡。

机修工
在你的首个白天，你可以拜访说书人以变成一个剧本外的角色，即使你醉酒或中毒。[+0~2 机修工]

锁匠
你以为你是一个外来者，但其实你不是。
当你首次被处决时，你不会死亡直到下个黎明。

善良阵营·外来者

隐士
你拥有所有外来者能力。[-0~1 外来者]

烦人精
所有玩家在公开或私下得知的暴露角色信息可能是假的，即使你已死亡。

异端分子
对调胜负结果，即使你已死亡。

政客
如果你是对你的阵营落败负最大责任的人，你转变阵营并获胜，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙

镜像双子
你与一名对立阵营的玩家互相知道对方是什么角色。如果其中善良玩家被处决，邪恶阵营获胜。如果你们都存活，善良阵营无法获胜。

蜥蜴人
每局游戏限一次，你可以公开宣称自己是蜥蜴人并选择任意名玩家。如果他们都是镇民：他们中毒，即使你死亡。
[+0~1 外来者]

限
在等同于初始外来者数量的夜晚，所有镇民玩家中毒直到下个黄昏。[外来者数量任意]

巫师
每局游戏限一次，你可以向说书人许愿。
如果愿望被实现，可能会伴随着代价和线索。

神隐
你以为你是一个其它爪牙，但其实你不是。
[与你们邻近的镇民之一加入邪恶阵营]

孤影
如果游戏结束时存活玩家中只有一名外来者，你的阵营获胜。
[-1 或 +1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

军团
每个夜晚 *，可能有一名玩家死亡。
如果一项提名只有邪恶玩家投票，投票无效。你也会被当作是爪牙。[半数以上玩家为军团]

哈迪寂亚
每个夜晚 *，你可以选择三名玩家（*所有玩家都会得知你选了谁*）：他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们都存活则都死亡。

传奇角色·说书人

美育家
本剧本部分角色图标来自过去。

*代表
非首个夜晚