



Blood on the Clocktower



MEWGENICS! 喵喵的结合

支持7-15人

剧本作者：提线政客 & 小烯C2H43g



玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计



赌徒猫

每局游戏限一次，你可以**秘密投掷**一枚**六面骰**，然后说书人会公布一个事件，你投掷的点数越大这件事情越有可能对你的阵营有利。



流浪猫

场上每发生...，所有玩家需要...
[你和说书人一起制定你的能力是什么，并且所有玩家都知道你的能力是什么。]



变异猫

每个夜晚，你要选择一名玩家和你**繁育**（他得知），那之后你扮演你的子代，说书人决定你遗传或者变异的能力。（近亲更负面！）



断头台 - 头

你不能发起提名，投票，如果你和**断头台 - 身**坐在同一个座位上，你们**不会被流放**。



断头台 - 身

你可以发起提名，投票，但是你要让**断头台 - 头**帮你说话，你可以手语进行示意让他帮你表达。



*建议7人以上加入旅行者

MEW GENICS!

喵喵的结合



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者: 提线政客 & 小烯C2H43g

支持 7-15 人

善良阵营·镇民



德鲁伊猫

在你的首个夜晚，你会得知多少名外来者与你之间有**邪恶玩家**。
[+0-1 外来者]



近卫猫

在你的首个夜晚，你得知一个**善良角色**，他首次将要在**夜晚死亡**时不会死亡。



盗贼猫

每个夜晚，你可以选择 1 名玩家。
如果你只选择了**镇民**，你下次要选择的玩家数 +1。
否则，你下次要选择的玩家数 -1。



法师猫

每个夜晚，选择一名玩家，如果他是**邪恶**的：你得知并获得一个**外来者**能力。



灵能猫

每个夜晚*，你可以选择一个未选择过的角色，你当晚将他的行动顺位改为在你的下一位或当晚的最后一位。



屠夫猫

每个夜晚*，你要选择一个距离：与你相隔该距离的**爪牙**之一与你共同失去能力。



工匠猫

每个白天，拜访说书人得知一个当下对你有用的能力。
每局游戏限一次，你可以选择获得这个能力。



猎手猫

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名除你以外未选择过的**存活玩家**，然后重复此流程，直到最后两次选择的玩家类型相同。[+1 外来者]



战士猫

每局游戏限一次，你可以在白天公开猜测一名玩家的角色类型，如果你猜对，他立刻**被处决**。最后一个白天你**失去能力**。



小丑猫

你得知并拥有一个剧本外角色的能力。[+0-2 小丑猫]



武僧猫

如果与**恶魔**邻座的玩家角色类型相同/不同，会有一名**善良**/ **邪恶**玩家知道**武僧猫**在场。



牧师猫

如果**恶魔**杀死了与他邻近的玩家，你会在当晚被唤醒并得知此事。



死灵猫

在你**死亡**后的下个夜晚：所有**存活玩家****醉酒**且所有其他**死亡玩家**重获能力直到该夜晚的下个黄昏。

善良阵营·外来者



收尸人

一名**镇民**玩家的实际能力会与描述**存在差异**，你会得知一条与之相关的线索，即使你已**死亡**。



便便人

你拥有一种在游戏结束时**必定获胜**的方法，即使你已**死亡**。
每个白天，你可以拜访说书人获得这个方法的线索。



豆子博士

你与一名**与你不同阵营**的玩家同时拥有一项能力，即使你已**死亡**。
(你拥有的是伪劣版本)



迷失游魂

当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家：他在当晚转变为列表中下一种角色类型的不在场角色与阵营。

邪恶阵营·爪牙



改造猫

每个黄昏，**被处决**的玩家可以公开为你挑选两个其它**爪牙**能力：你拥有他们直到下个黄昏；没有人替你挑选时：你**秘密挑选**。



猫 1000

每局游戏限一次，在夜晚时你可以选择一名玩家，在他**死亡**后你与他交换角色。
如果他是**善良的**，他**中毒**且被当成**邪恶的猫 1000**。



炸弹老鼠

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家，他得知**炸弹老鼠**在场。
如果他下个白天他没有**被处决**，两名与他邻近的**存活玩家**会在黄昏时**死亡**。



幽灵猫

对你的**死亡**负最大责任的玩家会在当晚变成**邪恶的幽灵猫**，如果他是**邪恶的**，改为他顺时针方向上最近的**善良玩家**。



史蒂文

在你的首个夜晚，你**查看魔典**，每个夜晚*，你可以选择一名玩家，你强制代替他进行当天的操作。(他会得知你是如何操作的)

邪恶阵营·恶魔



搏动之王

每个夜晚*，你选择一名玩家，他**死亡**。
每局游戏限一次，你可以与说书人协商制定一条**秘密规则** (不公布)，违反该规则的玩家可能会**立刻死亡**。



混? 沌!

你拥有一个**其他恶魔角色**和一个**不在场非恶魔角色**的能力。
[-1 外来者, + 小丑猫]



造物主

首个夜晚，你和说书人自定义本局游戏**造物主**的能力。
随后你选择一名玩家知道**错误**的你的能力，然后始终有一名**善良玩家**得知**正确**的。

传奇角色·说书人



圣洁之魂

游戏过程中**邪恶玩家**的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚