群星之夜
Starry Night

“瘟疫医生”角色主题竞赛优胜剧本

美术设计：Lei & 摸鱼

剧本作者：Hiti

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

钟表匠
在你的首个夜晚，你会得知恶魔与爪牙之间最近的距离。（*邻座的玩家距离为 1*）

骑士
在你的首个夜晚，你会得知两名非恶魔玩家。

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。

数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而未正常生效（*从上个黎明到你被唤醒时*）。

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其交流的玩家。

将军
每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有优势（*善良 / 邪恶 / 均势*）。

旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

巡山人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名存活的玩家：如果你选中了落难少女，她会变成一个不在场的镇民角色。
[+ 落难少女]

教授
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名死亡的玩家：如果他是镇民，你会将他起死回生（复活）。

魔术师
恶魔会以为你是爪牙。爪牙会以为你是恶魔。

镇长
如果只有三名玩家存活且白天没有人被处决，你的阵营获胜。
如果你在夜晚即将死亡，可能会有一名其他玩家代替你死亡。

善良阵营·外来者

莽夫
每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会醉酒直到下个黄昏。你会转变为他的阵营。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

落难少女
所有爪牙都知道落难少女在场。每局游戏限一次，任意爪牙可以公开猜测你是落难少女，如果猜对，你的阵营落败。

瘟疫医生
如果你死亡，说书人获得一个不在场的爪牙能力。
（*相克规则：如果说书人获得了男爵的能力，至多两名玩家会变成不在场的外来者。*）

邪恶阵营·爪牙

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

街头风琴手
所有玩家在投票时闭眼，且票数会秘密统计。
对你的提名只在你投票时才会统计票数。

男爵
会有额外的外来者在场。[+2 外来者]

麻脸巫婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔，当晚的死亡由说书人决定。
（*建议相克规则：麻脸巫婆无法将一名邪恶玩家变成莽夫。*）
（*相克规则：如果麻脸巫婆创造了落难少女，改为由说书人来决定哪一名玩家变成落难少女。*）

邪恶阵营·恶魔

珀
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。
如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者]

诺·达鳃
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

沙巴洛斯
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们死亡。你上个夜晚选择过且当前死亡的玩家之一可能会被你反刍（*复活*）。

复活 / 反刍 / 起死回生
已死亡玩家再次变为存活玩家。该玩家视为重新进场，会重新获得能力（*包括限一次，首个夜晚…*）。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

群星之夜

Starry Night

支持7-15人

“瘟疫医生”角色主题竞赛优胜剧本

剧本作者：Hiti

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼