Blood on the Clocktower

疯狂列车

Crazy Train

支持7-15人

剧本作者：Arctem

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

剧本历书

钟楼剧本博物馆
美术设计

大亨 Tycoon
你不与任何玩家邻座且初始不会被记为与任何玩家邻座的玩家，即使你醉酒或中毒。每个夜晚，你要选择两名玩家，他们会被当作与你邻座直到下个黄昏。

推销员 Salesman
你被当作与所有玩家邻座。
每个黄昏，你要选择一名玩家：他被当作与所有玩家邻座，直到下个黄昏。

骗子 Con Man
每个白天限一次，你可以选择除你以外的一名玩家：你与他交换座位。如果换座后与你邻座的两名玩家均属于同一阵营，你死亡。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者

钟楼剧本博物馆
美术设计

疯狂列车 Crazy Train

剧本作者：Arctem

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

推车售货员 Drink Cart Pusher
在你的首个夜晚，你会得知一名与邪恶玩家邻座的玩家。

行李检察员 Baggage Checker
在你的首个夜晚，你会得知一个与邪恶玩家邻座的善良角色。

检票员 Ticket-Taker
每个夜晚，你要选择一名玩家，你会得知他是否持有车票。
半数善良玩家持有车票，但他们不知道。

失眠患者 Insomniac
每个夜晚，你会得知一个在当晚选择过你的角色。

窥探者 Snoop
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知与他邻座的两名玩家是否属于同一阵营。

列车长 Conductor
每个夜晚 *，如果你是今天白天首次发起提名的玩家，你会得知你是否提名了一名镇民玩家。

副列车长 Secondman
每个夜晚 *，如果列车长是今天白天首次发起提名的玩家，你会得知是否列车长提名了一名镇民玩家。
如果列车长已死亡，你获得列车长的能力。[+列车长]

孤胆枪手 Lone Gun
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果他在当晚以任何方式选择了你，他死亡。

警长 Marshal
每个夜晚 *，你要选择顺 / 逆时针方向：在这个方向上距离你最近的前 1~3 名存活玩家在当晚不会死亡。*(邻座玩家距离为 1)*

副警长 Deputy
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果他当晚将要选择玩家，他的首个选择会改为选中你。

保镖 Bodyguard
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：当晚与他邻座的玩家的负面能力对他无效。

糟老头 Old Coot
每个夜晚 *，你要选择除你以外的两名玩家：如果他们之中有爪牙，他们醉酒直到下个黄昏。

投机商 Speculator
如果你提名并处决了一名玩家，当晚，你与一名离你最近的存活邪恶玩家醉酒直到下个黄昏。

善良阵营·外来者

烦人精 Nuisance
当与你邻座的玩家将要选择一名玩家时，可能会改为选中你。

知心女友 Confidante
你不能提名或投票给与你邻近的存活玩家，即使你醉酒或中毒。

懦夫 Yellow-belly
当有一名与你邻近的存活玩家死亡时，你会在下个黎明转变阵营。

通信员 Signaller
每个夜晚，恶魔会得知一名与你最近的存活镇民的角色。

邪恶阵营·爪牙

守车 Caboose
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果恶魔在当晚也选择了他，你要选择另一名玩家：他死亡。

车钩 Coupler
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他是外来者且恶魔在明天白天被处决，他会转变为邪恶阵营并与恶魔交换角色。
[+1 外来者]

道岔 Switch
如果恶魔杀死了与你邻近的存活玩家，与你邻近的另一名存活玩家也会死亡。

汽笛 Whistle
如果一名玩家在晚上选择了你，他会在黎明死亡。

邪恶阵营·恶魔

锅炉 Boiler
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他要选择一名与他邻近的存活玩家死亡。如果他选中了一名邪恶玩家，则他和与他邻近的所有存活玩家一同死亡。

烟囱 Smokestack
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
如果你选择了你自己，改为所有因你的能力中毒的玩家死亡。

燃煤引擎 Coal Engine
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你选择的玩家在当晚会被唤醒进行行动，你会得知他的角色并可以使用他的能力。

列车惯性 Momentum
每个夜晚 *，你要选择（*你在上个夜晚杀死的玩家数量 +1*）名玩家：他们死亡。

疯狂
当你陷入〝疯狂〞时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚