Minion Mash 爪牙大乱斗

剧本作者：Nicky

地狱武道会

所有玩家都是爪牙角色，游戏的首个夜晚会通知与初始邪恶玩家数量相同的玩家，他们是邪恶玩家，其他玩家则为善良玩家。

若干名玩家会在首个夜晚获得外来者能力，并得知此事。影响这名玩家的状态会同时影响他的爪牙能力和外来者能力。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·外来者

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

呆瓜
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。

食人魔
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：你转变为他的阵营，即使你已醉酒或中毒，但你不知道你转变后的阵营。

（相克规则：被麻脸巫婆创造的邪恶食人魔无法因为自身能力转变为善良阵营。）

狂热者
如果有大于等于五名玩家存活，你必须在所有提名中投票。

瘟疫医生
当你死亡时，说书人会获得一个爪牙能力。

（相克规则：如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得红唇女郎 / 哥布林 / 恐惧之灵的能力，改为一名存活的爪牙玩家获得此能力，且他会得知此事。）

（相克规则：说书人无法在瘟疫医生死亡时获得镜像双子的能力。）

（相克规则：如果瘟疫医生死于处决且说书人会因此获得炸弹人的能力，那么炸弹人的能力会立即被触发。）

（相克规则：如果说书人获得了男爵的能力，至多两名玩家会变成不在场的外来者。）

邪恶阵营·爪牙

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

灵言师
在你的首个夜晚，你会得知一个关键词。
首个说出该关键词的善良玩家会在当晚转变为邪恶阵营。

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（*与上个夜晚不同*）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。

鹰身女妖
每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“疯狂”地证明第二名玩家是邪恶的，否则他们之中可能会有人死亡。

女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天发起提名，他死亡。如果只有三名存活的玩家，你失去此能力。

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

（私货商人：洗脑师可以让其他玩家疯狂地证明自己是某个爪牙角色。）

恐惧之灵
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果你提名他且他被处决，他的阵营落败。当你首次选择或更换目标时，所有玩家都会得知你选择了新的玩家。

麻脸巫婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔，当晚的死亡由说书人决定。

精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他死亡。如果你被处决，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会死亡。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

镜像双子
你与一名对立阵营的玩家互相知道对方是什么角色。如果其中善良玩家被处决，邪恶阵营获胜。如果你们都存活，善良阵营无法获胜。

哥布林
如果你在被提名后公开声明自己是哥布林且在那个白天被处决，你的阵营获胜。

炸弹人
如果你被处决，除三名玩家以外的其他所有玩家均会死亡。
倒数十声后，被最多玩家手指指着的玩家死亡。

主谋
如果恶魔因为死于处决而因此导致游戏结束时，再额外进行一个夜晚和一个白天。在那个白天如果有玩家被处决，他的阵营落败。

街头风琴手
所有玩家在投票时闭眼，且票数会秘密统计。
每个夜晚，你要选择自己是否醉酒，直到你下次选择。

男爵
会有额外的外来者在场。[+2 外来者]

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

（相克规则：如果在五名及以上的玩家存活时照看小怪宝的玩家死亡，当晚红唇女郎必须要照看小怪宝。）

维齐尔
所有玩家都知道你是维齐尔。你在白天时不会死亡。如果一次提名中有善良玩家投票，你可以让被提名者立即被处决。

（相克规则：维齐尔的能力可能会将狂热者当作邪恶阵营。）

（相克规则：在恐惧之灵因为自己的能力被唤醒时，维齐尔会一同被唤醒。他会得知恐惧之灵选择了哪名玩家，并且无法使用自己的能力让那名玩家立即被处决。）

（相克规则：照看小怪宝的维齐尔能够死于处决。）

（私货商人：如果维齐尔是善良的，他只能在三名或更多玩家投票时选择立即处决，不论这些玩家的阵营如何。）

邪恶阵营·恶魔

小怪宝
每个夜晚，所有初始邪恶玩家要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且“是恶魔”。
每个夜晚 *，可能会有一名玩家死亡。[+1 爪牙]

（私货商人：小怪宝能力中的“所有爪牙”调整为“所有初始邪恶玩家”。）

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

Minion Mash 爪牙大乱斗

支持7-15人

剧本作者：Nicky

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
善良爪牙	5	6	7	7	8	9	9	10	11
邪恶爪牙	2	2	2	3	3	3	4	4	4
小怪宝	-	-	-	-	-	-	-	-	-

钟楼剧本博物馆
美术设计