窃窃私语

支持5-6人

善良阵营·镇民

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下询问说书人一个是非问题，你会得知该问题的答案。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名不同角色类型的玩家，直到场上所有的角色类型你都得知过一 次。[+1 外来者]

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

失忆者
你不知道你的能力是什么。
每个白天你可以 找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。
如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

善良阵营·外来者

疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。
恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

邪恶阵营·爪牙

寡妇
在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他中毒。
随后，始终会有一名善良玩家知道寡妇在场。

哥布林
如果你在被提名后公开声明自己是哥布林且 在那个白天被处决，你的阵营获胜。

邪恶阵营·恶魔

利维坦
如果多于一名善良玩家被处决，邪恶阵营获胜。
所有玩家都知道利维坦在场。在第五个白天结束时，邪恶阵营获胜。

首个夜晚

其他夜晚

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

Blood on the Clocktower

钟楼惊血

支持5-6人

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1