Blood on the Clocktower

A Midsummer Night's Dream

仲夏夜之梦

支持7-15人

剧本作者：太一

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

剧本历书

钟楼剧本博物馆
美术设计

钟楼剧本博物馆
美术设计

仲夏夜之梦 A Midsummer Night's v1.1.1

剧本作者：太一

支持7-15人

善良阵营·镇民

首夜个晚

真心人 Truelove
在你的首个白天，你可以邀请说书人见证你与一名玩家互通角色，随后你会秘密得知是否有人说谎。

贵族 Noble
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

女裁缝 Seamstress
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

调香师 Perfumer
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家或一个邪恶角色：他会得知调香师在场。

筑梦师 Dreamer
每个夜晚，你要选择（*除你及旅行者以外的*）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。

牧师 Priest
每个夜晚，你要选择除你及旅行者以外的两名玩家：你会得知他们皆不属于哪种角色类型。

女武神 Valkyrie
每个夜晚 *，死亡延迟到你同意死亡名单之后才会发生，如果你不同意，当晚有且只有你死亡。

其他夜晚

牛仔 Cowboy
一名爪牙知道牛仔在场。每当他发起提名，你会在当晚被唤醒。你们中首次被对方提名的玩家立即被处决。

祈愿妖精 Votive
在你的首个白天，你要拜访说书人并描述“那么……”，说书人会告诉你“如果……”。
“如果……”加“那么……”是你的能力的完整描述。

游歌者 Bard
每个白天，你可以公开选择任意名存活玩家：其中的镇民会醉酒直到你再次选择。当晚你会得知正因你醉酒的人数。

送报童 Paperboy
每个白天，你可以私下询问说书人以得知一条“新闻”，如果你公开宣读了该“新闻”，当天晚上你会得知它是否正确。

猫猫探险队 The Cat Adventurers
每个白天限一次，没有“探险”过的存活玩家可以公开“探险”：在当晚，如果他存活，你会得知一名与他阵营不同的玩家。

空中飞人 Aerialist
你死亡的当晚会被唤醒并得知所有角色类型的玩家各一名。
你死于善良玩家发起的提名处决或能力时你醉酒。

善良阵营·外来者

大小姐 Rich Girl
你首次即将死亡时，可能会有两名存活玩家代替你死亡。

堂吉诃德 Don Quixote
一名玩家会被镇民的能力当作恶魔，即使你已死亡。
你可以私下询问说书人以得知“他”是谁，随后“他”会改为另一名玩家。

地狱弃子 Hell's Outcast
每个白天提名开始前，爪牙可以公开拥立地狱弃子：你立即转变为邪恶且与恶魔交换角色，然后他醉酒。

（相克规则：如果场上的邪恶玩家的总数已经比初始设置多一名，爪牙公开拥立地狱弃子时，地狱弃子的能力改为“你与恶魔交换阵营及角色。然后他醉酒。”）

心上人 Sweetheart
当你死亡时，会有一名玩家开始醉酒。

邪恶阵营·爪牙

独眼巨人 Cyclops
每个夜晚，你要选择一名玩家：你和恶魔会得知他是什么角色。被你选择的外来者会得知独眼巨人在场。[+1 外来者]

双头巨人 Ettin
你死亡后其他双头巨人会在当晚死亡。只有所有双头巨人一起投票，他们的投票才有效。[+1 双头巨人（*你决定谁是*）]

代号 X CodeX
每局游戏限一次，在你的第 X 个夜晚，你可以选择任意玩家共 X 次：他们中毒直到下个黄昏。被重复选择的玩家改为死亡。

帕克 Puck
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一个非恶魔角色：他死亡。如果该角色不在场，你要再选择一名玩家：他变成该角色。

邪恶阵营·恶魔

奇美拉 Chimera
每个夜晚 *，你要选择一个除奇美拉以外的恶魔角色（*与前两次的选择均不同*）：你获得该角色的能力直到下个黄昏。[-1 外来者]

海德拉 Hydra
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你在非最后一个白天死于处决，一名善良玩家与一名邪恶玩家会变成海德拉。

大巫妖 Archlich
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
一名死亡玩家首次被大巫妖的能力选择时，他要选择两名玩家：其中不是恶魔的玩家死亡。

涡流 Vortex
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

可能
某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

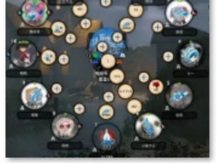
*代表
非首个夜晚

9aae4f022a9db642f579cc0004f7ba04.jpg

81a428044c95ad7a86a697e3f50002e5.jpg

9778c6fe27b90bab8ce15f18581708ac.jpg

a11bf914bb0c4b164797be2fcef34cab.jpg

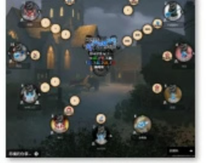

d3ce0fac4a962c19909b4747d74348b7.jpg

ebaae810e63c85b2809e7d5f75812252.jpg

0df82a56339ef3e673a7ac00b9a5b712.png

1a40db33815240a906941efcfd3788f4.png

1fcf8fb3b1a1ed3fabb4b8d25bcb1830.png


02c8f3eb542dec1f85be0b9ee2600f8f.png

2a4e17cf1b364a03671b48d9a98f2309.png

4b48f2e29ec3384ce07ba2ead2dbecde.png

4dd3013917706 5e333aa5851004145eb.png

6a909029f53411a45e19c4264a21713d.png

07ded96e0a4e01e72337e12c75a8db82.png

8a5da280f92b54c865cdf60e5336709a.png

9e59215db61cce10d44328d73db2df59.png

14d76de553015f3a3ee0fc5beeffd77d.png

22f6d0cf4c9ddc2d784c9bd36601cfee.png

26ec1aae2ac9dc9b64cd457e77fcc960.png

055e715c1542feba8daaf54b045eb91f.png

59b26978f92ba63afc01aa641f178d9b.png

78a1a40e9bc9fe68733196c46d9f7d3f.png

086e6963eeaf61ecbb15521c0da33e16.png

92ff821a53a8fcb1b5849b9b1175b956.png

216d6deedd63dd24d6f96b40247355e0.png

224c4974bde370d4b6d8c3ec93497682.png

415f89053a58dccd2c2723a950dfd8d3.png

520f2aee2f4b0ac8484c6efae9de5279.png

701c939e6b4a5ed93261c3b3af1e037f.png

840a144fc7b46eb9f62f5e9961a43ea5.png

893ba3c18474a0524d2e6519a55808e9.png

2612d8a3c4b77f4f7ee690938ff8a6c4.png

4167f4210180d673f7968d7e0061a15f.png

5442f04b995b37c905831b9718d6c96f.png

8350d55d675553c0480304813c5375d1.png

73270da5673c0a7a7fc85d10cbefc07c.png

041353668185ee8d293bce4de1c8fa3b.png

a510be3e3c6138ac5461bf8de73d6c0d.png

a627a1e71f41f96c51cf2be4bd2b04ea.png

af8ce963af1256d6e84ce541e9900b44.png

b0fbe4c22195ac8a51e362d59501957b.png

b31d13c108c852cdc812ed248a6ffb60.png

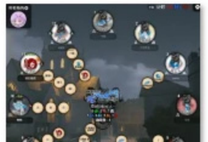
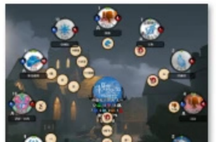
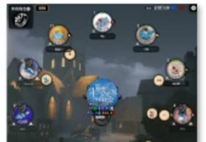
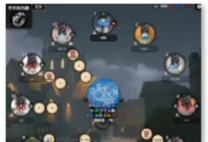
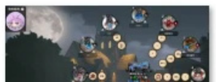
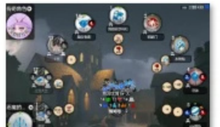
b6641b2052cc687853f4e6f86a1da67a.png

b045604b600705a9ec9fa2a0725110a1.png

c28b488a69199921cd8af19a836e9665.png

d953dacb626e1cf0704de309b0fa197e.png

d464938a8ed9fa74377cdb51248d201c.png

d3813684ef2162003ef9b4bbbc0ce316.png

de98d2eeae87daa006d834cd5f46778c.png