Blood on the Clocktower

一支穿云箭、
两副忠义胆、
千军万马来相见
刀山火海提命现

斧头帮集合！

支持7-15人

平均每局20分钟的快速游玩剧本

剧本作者：Lei的剧本钟楼

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

斧头帮集合！

作者：Lei的剧本钟楼

斧头帮的新规

- 会有一名额外的善良精神病患者在场，但他以为自己是邪恶的。
- 爪牙们会分别唤醒得知其他爪牙和恶魔，恶魔会得知所有爪牙以及阵营；
- 所有镇民都是贵族，或所有镇民都是异教徒。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

首个夜晚

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。

异教徒
如果异端分子在场，所有其他**善良镇民**变为**异教徒**，并且得知**邪恶玩家是谁**及他们的角色。[+ 异端分子或 -1 外来者]

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

异端分子
对调胜负结果，即使你已**死亡**。

呆瓜
当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家：如果他是**邪恶**的，你的阵营落败。

落难少女
所有**爪牙**都知道**落难少女**在场。每局游戏限一次，**任意爪牙**可以公开猜测你是**落难少女**，如果猜对，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他**死亡**。如果你**被处决**，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会**死亡**。

邪恶阵营·恶魔

哈迪寂亚
每个夜晚*，你要选择三名玩家（*所有玩家都会得知你选了谁*）：他们分别秘密决定自己的生死，然后如果他们都**存活**则都**死亡**。

牙嵎巴卜
在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后**死亡**。

可能
某件事情“可能”发生，代表由**说书人**来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会**失去能力**，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚