Blood on the Clocktower

末夜之梦

支持7-15人

剧本作者：洛甜蕾

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

烙
每个夜晚 *，你要选择一名非旅行者：如果他的能力可以在当晚和明天白天生效，他可以令他的能力生效三次，而后他失去能力。

韶光少女
每个夜晚 *，你要选择一名死亡的非旅行者：你会得知他的角色并拥有他的能力直到下个黄昏，但你无法使用那个能力造成死亡。

赤霞造梦师
每个夜晚 *，你要选择一名存活的非旅行者：他会被唤醒并要选择一个与他角色类型相同的角色。如果该角色不在场且不是伪装，他变成该角色。

遗迹
每个夜晚 *，你要选择一名存活的非旅行者：他会得知被遗迹选中。如果他不是恶魔，他死亡直到下个黎明。

僭越者
每个夜晚 *，你要选择两名存活的非旅行者：如果他们的角色类型不相同，他们中会有一名玩家死亡。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者

未有之梦

剧本作者：洛甜蕾

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

教堂圣女
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
你可能会额外得知一个不在场的外来者角色。

封爵
会有一名本该在场的的外来者不在场，你知道那个外来者的角色。*（或者你会得知本不该有外来者在场）*[-1 外来者]

瑶琴师
每个夜晚，你要选择除你以外的一个角色：你会得知他当晚使用自身能力选择或得知了什么。如果该角色不在场，你醉酒直到下个黄昏。

启灵师
每个夜晚，你要选择一名玩家。恶魔知道你在场以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。如果所有存活玩家均被你选择过，你的阵营获胜，即使你已死亡。

圣魂骑士
游戏过程中邪恶玩家的总数不会增加。
每个夜晚，你会得知你的能力一共被触发了几次。

天机子
每个夜晚 *，如果大于等于五名玩家存活，你能查看一处魔典区域。反之，你能查看魔典。[+1 外来者]

真心贸易家
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名存活的玩家：你会得知他的角色。如果他属于邪恶阵营，你醉酒。

公爵
在你的首个白天，你可以公开选择除你以外的三到五名玩家。
在当晚，你会得知他们之中有几个是邪恶的。

破译者
每个白天，你可以交给说书人一份魔典，然后你会得知这份魔典中玩家的角色共有几处错误。[+1 外来者]

黎明新星
每局游戏限一次，在夜晚时 *，如果小于等于五名玩家存活，你可以选择除你以外的一名存活的玩家：明天白天所有玩家要表决他的阵营获胜或落败。*（平局邪恶阵营获胜）*

猎魔人
你在能力生效前不会在夜晚死亡。
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：如果他是邪恶的，他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

守望者
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人选择除你以外的一个角色，你会得知该角色是否在场。
如果该角色在场，他只能死于处决，即使你已死亡。

诱饵
如果你因其他玩家的自身能力而死亡，在当晚你会被唤醒并得知杀死你的那名玩家或他的角色。

善良阵营·外来者

猫偶
你可能会以为你是一个其他角色，但其实你不是。
如果恶魔杀死了你，你转变为邪恶阵营并重获认知。

天空花嫁
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你转变为邪恶阵营并变成那个恶魔。

重临者
在你的首个夜晚，你会得知一名爪牙玩家和他的角色。
如果他死于处决，你转变为邪恶阵营并变成那个爪牙。

孤月猎神人
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择除你以外的一名存活的玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。
然后你转变为他的阵营并变成那个角色。

邪恶阵营·爪牙

执棋者
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以移动一个魔典中的提示标记。在此之前的每个夜晚，你能查看魔典。

月眠师
每个夜晚，你要选择一名玩家并编造一个事件。
他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明这个事件曾发生过或即将发生，不然他可能被处决。

处刑手
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的角色。
每当他使用投票标记，当晚会有一名玩家死亡。

潮汐眷属
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的两名玩家：你与他们互相认识但不知道具体角色。如果他们在游戏结束时都存活或在游戏结束前都死亡，邪恶阵营获胜。

邪恶阵营·恶魔

落幕新郎
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
每个白天，你可以私下拜访说书人以结束游戏：当下存活人数占优的一方阵营获胜。*（人数相同邪恶阵营获胜）*

魅灵公主
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你死于处决，提名你的玩家会变成邪恶的魅灵公主，但每局游戏仅能成功转化一次。[-1 爪牙]

斜月书仙
每个夜晚，你要选择一个镇民角色：你获得该角色的能力并被当做善良阵营的那个角色直到下个黄昏。
每个夜晚 *，可能会有一名玩家死亡。[-1 外来者]

生化幽魂
每个夜晚 *，会有当前夜晚数 -1 的玩家死亡。你不会因自己的能力而死亡。每个夜晚 *，你会得知你的能力对哪些玩家生效。

传奇角色·说书人

离群暗精灵
邪恶玩家互相不认识。如果仅剩一名邪恶玩家存活，会有一名恶魔得知此事。然后那个恶魔可以在夜晚额外被唤醒并使用一次能力，即使他已死亡。

耳语咏唱家
说书人可以打破游戏规则。如果说书人被处决时游戏规则已经被打破，提名说书人的玩家所代表的阵营获胜。
反之，提名说书人的玩家所代表的阵营落败。

明日时之歌
每个夜晚 *，所有旅行者要秘密决定由哪名玩家来佩戴时之歌直到下个黄昏。佩戴时之歌的旅行者“是镇民”或“是爪牙”，且他的夜晚行动顺序延后至所有旅行者行动结束后。佩戴时之歌的非旅行者“是旅行者”，但游戏不会因恶魔佩戴时之歌而结束。

*代表
非首个夜晚