Blood on the Clocktower

Harry Potter The Chamber of Secrets

霍格沃茨之战

支持7-15人

剧本作者：JJ & Mas

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

剧本历书

钟楼剧本博物馆
美术设计

纽特·斯卡曼德 Newt Scamander

当你入场时，你可以向说书人介绍一种神奇动物，随后，说书人会为你编造一个基于与该神奇动物的能力。

旅行者

*建议7人以上加入旅行者

钟楼剧本博物馆
美术设计

Harry Potter 霍格沃茨之战 The Chamber of Secrets

剧本作者：JJ & Mas

魔法部与阿兹卡班

[黑魔王是本游戏中“恶魔”的称谓]

[魔法部]任何对麻瓜使用侮辱性词语的玩家可能被送往阿兹卡班。

[阿兹卡班]你随时可能被处决，且随时可能失去你的能力。

支持7-15人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

鲁伯·海格 Hagrid
在你的首个夜晚，你会得知一名玩家：他是罗恩、赫敏、哈利或纳威。

罗恩·韦斯莱 Ron Weasley
每个夜晚，你会得知一名当晚曾被邪恶阵营选择的玩家（*或你得知今晚没有玩家被邪恶阵营选择*）。

米勒娃·麦格 McGonagall
每个夜晚，你可以选择一个未选择过的镇民角色：你获得该角色的能力直到下个黎明。如果该角色在场，他醉酒。

赫敏·格兰杰 Hermione
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：你得知他的角色类型（*"黑魔王"会被你当做镇民角色*）。如果你在白天公开纠正了一名玩家的错误，当晚你可能会被唤醒以再次使用能力。

小天狼星·布莱克 Sirius Black
每个夜晚，你要选择是否变身为阿尼马格斯形态。
如果你处于阿尼马格斯形态，你只能死于处决。如果你在夜晚死亡，你要选择两名玩家：你会得知他们之中的邪恶玩家数量。

斯内普 Snape
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：当晚和下个白天，爪牙的负面能力对他无效。

莱姆斯·卢平 Remus Lupin
每个夜晚 *，你要选择一名存活玩家，如果他是善良的，他死亡，然后当晚不会再有其他玩家死亡；如果他是邪恶的，你醉酒。

纳威·隆巴顿 Neville
每局游戏限一次，在白天时，你可以公开选择一名玩家：如果他是爪牙，他死亡。

卢娜·洛夫古德 Luna Lovegood
每个白天，你可以拜访说书人并得知两名玩家：其中之一是说书人认为上个白天对善良阵营贡献最大的玩家。

疯眼·穆迪 Mad-Eye Moody
每个白天，如果你“疯狂”地证明一名（*与之前不同的*）玩家是邪恶的，当晚你会得知他的阵营。

哈利·波特 Harry Potter
你是魂器，"黑魔王"知道你在场。
当你首次被"黑魔王"杀死时，你不会死亡，所有邪恶玩家醉酒直到下个黄昏。

邓布利多 Dumbledore
如果你在夜晚死亡，你要选择一名玩家：他会得知你是邓布利多，如果他是邪恶的，他在下个白天和夜晚醉酒。

凤凰·福克斯 Fawkes
与你邻近的玩家不会中毒。
如果你在夜晚死亡，你会得知杀死你的玩家的角色类型，下个黄昏，你复活并失去能力。

善良阵营·外来者

多比 Dobby
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家成为主人。
如果主人即将死亡，改为你死亡。主人可以拜访说书人并放弃成为主人，然后你可以在之后的任意时间主动代替他人死亡。

斑斑 Scabbers
每个白天，你要公开选择一名除你以外的存活玩家并猜测该玩家是哪个善良角色。如果猜错，他当晚可能会醉酒，即使你已死亡。

德拉科·马尔福 Draco Malfoy
一名善良玩家和一名邪恶玩家（*如果卢修斯在场，必是卢修斯*）知道你在场。每个夜晚，如果他们存活，他们会分别被唤醒并猜测你是德拉科，即使你已转变阵营。你转变为首个猜对你的玩家的阵营。

吉德罗·洛哈特 Lockhart
你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。每当你声称使用了或试图使用你没有的能力时，可能会有不好的事情发生。

邪恶阵营·爪牙

卢修斯·马尔福 Lucius Malfoy
你可能会被其他玩家的能力当做错误的角色或阵营。
[+1 外来者，+ 德拉科·马尔福]

纳吉尼 Nagini
你是魂器。
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒直到下个黄昏。
如果你选择了纳威，他会得知此事。

蛇怪 Basilisk
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果他当晚曾因为自身能力被唤醒，他死亡；否则，如果你存活，他不会在夜晚被唤醒，且会在本该被唤醒时得知此事。如果你选择了哈利波特，改为你死亡。

盖勒特·格林德沃 Grindelwald
每个夜晚 *，你要选择一名死亡的玩家：你可能获得他的能力且会被当做该角色。如果"黑魔王"即将死亡，你变成新的"黑魔王"，当晚的死亡由说书人决定。[-1 外来者]

贝拉特里克斯 Bellatrix
第二个白天起，在提名阶段开始前，你可以公开声称你是贝拉特里克斯，随后，一名善良玩家死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。
如果在对你的提名中没有邪恶玩家投票，你不会死于处决。

邪恶阵营·黑魔王

伏地魔 Lord Voldemort
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
当且仅当所有魂器处于死亡状态时你才会死亡。在你的首个夜晚，你得知哪些玩家是魂器，拥有魂器的玩家会被当作爪牙。
[+ 纳吉尼，3 名玩家是魂器]

食死徒 The Deatheaters
每个夜晚 *，存活的爪牙玩家要共同选择一名玩家：他死亡。
如果所有爪牙死亡，游戏结束。[-1 恶魔，一名镇民转变为邪恶]

汤姆·里德尔 Tom Riddle
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你选择了一名外来者，你可以额外行动一次。[+1 外来者]

神秘人 You-Know-Who
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙转变为"黑魔王"。
在你的首个夜晚，你会得知一个秘密短语，说出该短语的善良玩家可能死亡。

传奇角色·说书人

斯莱特林挂坠盒 Slytherin's Locket
如果一名持有魂器的玩家被处决，魂器也随之摧毁。

*代表
非首个夜晚