

水酿月光

月宫折桂

在初始设置时，会有一名善良玩家获得月宫的能力，或一名爪牙获得折桂的能力。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

剧本作者：Morek



月中月

在你的首个夜晚，你会得知一半的玩家（向上取整），他们中的**邪恶玩家**的数量不小于你未得知的玩家中的**邪恶玩家**的数量。



修行者

在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等，你得知信息由说书人决定。



糊灯匠

每个夜晚，你会得知离你最远的**存活玩家**（或之一）是否有**爪牙**。如果你与邻近的**存活玩家**中有**邪恶玩家**，你会得知**错误信息**。



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。



占卜师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“**恶魔**”（干扰项）。



数学家

每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力**因为其他角色的能力而未正常生效**（从上个黎明到你被唤醒时）。



神谕者

每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶**的。

善良阵营·外来者



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。



杂技演员

每个夜晚*，如果你与邻近的**存活善良玩家**之一**醉酒**或**中毒**，你**死亡**。

邪恶阵营·爪牙



桂花酿

你可能会被当作**善良阵营**。如果你**死亡**，当晚与你邻近的**镇民**之一会变成**邪恶的桂花酿**，但每局游戏仅能成功转化一次。[改为你获得折桂的能力]



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]

邪恶阵营·恶魔



广寒灵

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。拥有月宫和折桂能力的**善良玩家**的能力会产生**错误信息**，如果多于两名拥有月宫或者折桂能力的玩家**被处决**，**邪恶阵营**获胜。



小恶魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果你以这种方式**自杀**，一名**爪牙**会变成**小恶魔**。



博学者

每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。



魔术师

恶魔会以为你是**爪牙**。**爪牙**会以为你是**恶魔**。



掬水绣娘

如果你在夜晚**死亡**，你会得知一个在场**善良角色**和一个在场**邪恶角色**：他们**醉酒**直到下个夜晚你的夜晚行动顺序。



贞洁者

当你**首次被提名**时，如果提名你的玩家是**镇民**，他立刻被**处决**。



理发师

如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（不能选择其他**恶魔**）交换角色。



书生

恶魔知道**书生**在场。每局游戏限一次，**恶魔**可以拜访说书人并猜测你是**书生**。如果**恶魔**猜测**正确**，即使你已**死亡**，当晚该**恶魔**可以选择一名玩家：他**死亡**。



麻脸巫婆

每个夜晚*，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**，当晚的**死亡**由说书人决定。



提线木偶

你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与**恶魔**邻座]



亡骨魔

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。被你杀死的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]



诺·达蚺

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。与你邻近的两名**镇民****中毒**。

传奇角色·说书人



月宫

在你的首个夜晚，你会得知一名在场角色，即使你**死亡**。当你**死亡**时，会有一名**存活善良玩家**获得月宫的能力。



折桂

在你的首个夜晚，你会得知一名不在场角色，即使你**死亡**。当你**死亡**时，会有一名**存活玩家**获得折桂的能力。

*代表
非首个夜晚

染·钟楼谜团

水西良辰

支持7-15人
剧本作者：Morek

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计



咖啡师

每个夜晚，直至下个黄昏，由说书人二选一：1. 一名玩家解除并免受醉酒和中毒影响，且会得知正确信息；2. 一名玩家的能力可以生效两次。该玩家会得知是哪个效果。



怪咖

如果你表现得很有趣，当天你不能被流放。



流莺

每个夜晚*，你要选择一名存活的玩家：如果他同意，你会得知他的角色，但是你们两个可能同时死亡。



集骨者

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名死亡的玩家：他重新获得能力直到下个黄昏。



屠夫

每个白天，首次处决后，你可以再次发起提名。



*建议7人以上加入旅行者