# Lunar Eclipse
# 蚀月之日

海外官方网站推荐剧本　　剧本作者：Ekin　　支持7-15人

钟楼剧本博物馆
美术设计

首个夜晚

其他夜晚

## 善良阵营·镇民

### 祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。
如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

### 小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

### 水手
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会醉酒直到下个黄昏。你不会死亡。

### 侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

*（相克规则：侍女会得知数学家是否醒来，即使她是在数学家之前醒来。）*

### 数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而未正常生效（*从上个黎明到你被唤醒时*）。

### 旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

### 半兽人
每个夜晚 *，你要选择一名存活的玩家：如果他是善良的，他死亡，并且当晚恶魔不会造成死亡。
会有一名善良玩家始终被当作邪恶阵营。

### 艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的答案（*是 / 不是 / 我不知道*）。

### 博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

### 茶艺师
如果与你邻近的两名存活的玩家是善良的，他们不会死亡。

### 食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

### 魔术师
恶魔会以为你是爪牙。爪牙会以为你是恶魔。

### 镇长
如果只有三名玩家存活且白天没有人被处决，你的阵营获胜。
如果你在夜晚即将死亡，可能会有一名其他玩家代替你死亡。

## 善良阵营·外来者

### 疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。
恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

*（相克规则：数学家会得知疯子是否攻击了与真正的恶魔不同的目标。）*

### 莽夫
每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会醉酒直到下个黄昏。你会转变为他的阵营。

### 理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

### 解谜大师
一名玩家醉酒，即使你已死亡。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个醉酒的玩家，如果猜对了，你会得知谁是恶魔，但如果猜错了，你会得知错误的“谁是恶魔”信息。

## 邪恶阵营·爪牙

### 魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（*与上个夜晚不同*）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。

### 刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

### 提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。
恶魔会知道你是提线木偶。[ 提线木偶会与恶魔邻座 ]

### 间谍
每个夜晚，你都能查看魔典。你可能会被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色，即使你已死亡。

*（相克规则：当间谍查看魔典时，魔术师和恶魔的角色标记会被说书人移除。）*

### 教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者 ]

## 邪恶阵营·恶魔

### 僵怖
每个夜晚 *，如果今天白天没有人死亡，你会被唤醒并要选择一名玩家：他死亡。
当你首次死亡后，你仍存活，但是会被当作死亡。

### 亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者 ]

### 诺·达鳐
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

## 传奇角色·说书人

### 圣洁之魂
游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

# 血月之日

Lunar Eclipse

支持7-15人

海外官方网站推荐剧本

剧本作者：Ekin

| 玩家数量 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15+ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 镇民 | 5 | 5 | 5 | 7 | 7 | 7 | 9 | 9 | 9 |
| 外来者 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 2 |
| 爪牙 | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| 恶魔 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

钟楼剧本博物馆
美术设计

**流莺**
每个夜晚*，你要选择一名存活的玩家：如果他同意，你会得知他的角色，但是你们两个可能同时**死亡**。

**学徒**
在你的首个夜晚，如果你是**善良**的，你会获得一个**镇民角色**的能力；如果你是**邪恶**的，你会获得一个**爪牙角色**的能力。

**咖啡师**
每个夜晚，直至下个黄昏，由说书人二选一：1. 一名玩家解除并免受**醉酒**和**中毒**影响，且会得知正确信息；2. 一名玩家的能力可以生效两次。该玩家会得知是哪个效果。

**巫毒师**
只有你和**死亡**的玩家可以投票，且投票不需要使用投票标记。忽略票数需要过半的要求。

**乞丐**
你只能使用投票标记才能投票。死亡的玩家可以将他的投票标记给你，如果他这么做，你会得知他的阵营。
你不会**中毒**和**醉酒**。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者