

疯帽之宴

钟楼剧本博物馆“帽匠”推荐剧本

剧本作者：Sui染钟楼

钟楼剧本博物馆
美术设计
支持7-15人

善良阵营·镇民



炼金术士

你拥有一个不在场的**爪牙**角色的能力。



贵族

在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。



厨师

在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的**邪恶**玩家有多少对。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名不同角色类型的玩家，直到场上所有的角色类型你都得知过一次。[+1 外来者]



旅店老板

每个夜晚*，你要选择两名玩家：他们当晚**不会死亡**，但其中一人会**醉酒**到下个黄昏。



卖花女孩

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。



杂耍艺人

在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。在当晚，你会得知**猜测正确**的角色数量。



侍臣

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个角色：如果该角色在场，该角色之一从当晚开始**醉酒三天三夜**。



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。



哲学家

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良**角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。



食人族

你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良**玩家**死于处决**。



农夫

如果你在**夜晚死亡**，一名存活的**善良**玩家会变成**农夫**。



罂粟种植者

爪牙和**恶魔**互相不认识。如果你死亡，当晚他们会互相认识。

善良阵营·外来者



帽匠

如果你**死亡**，在当晚**爪牙**和**恶魔**玩家可以选择变成新的**爪牙**和**恶魔**角色。



酒鬼

你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民**角色，但其实你不是。



月之子

当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名存活的玩家。如果他是**善良**的，在当晚他会**死亡**。



畸形秀演员

如果你“**疯狂**”地证明自己是**外来者**，你可能被**处决**。

邪恶阵营·爪牙



鹰身女妖

每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“**疯狂**”地证明第二名玩家是**邪恶**的，否则他们可能会**死亡**。



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者**角色在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]



哥布林

如果你在提名后公开声明自己是**哥布林**且在那个白天被**处决**，你的**阵营**获胜。



刺客

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他**死亡**，即使因为任何原因让他**不会死亡**。

邪恶阵营·恶魔



奥赫

每个夜晚*，你要选择一个角色：他**死亡**。如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。



痢蛙

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
在你的首个夜晚，你要选择一名**存活**的玩家：他**中毒**，只有他**死亡**时你才会一同**死亡**。



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被该能力杀死的**外来者**改为变成**邪恶**的**方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



涡流

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
镇民玩家的能力都会**产生错误信息**。如果白天没人被**处决**，**邪恶阵营**获胜。

疯狂

当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家有**诚意**且**努力**的证明某件事情，如不这么做会受到**惩罚**。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚

Blood
on the
Clocktower

疯帽之宴

支持7-15人

钟楼剧本博物馆“帽匠”推荐剧本

剧本作者：Sui染钟楼

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计