钟楼剧本博物馆
美术设计

双蛇权杖

没有赞助杯——入围角色剧本

剧本作者：刘中奇

支持7-15人

善良阵营·镇民

油灯商 创意来源:蛇蛇
在你的首个夜晚，你会得知**恶魔**是你顺时针方向的第几名**邪恶玩家**。

女家教
在你的首个夜晚，你会得知离你最近的**非镇民**玩家的角色类型之一是什么（*旅行者除外*）。

执政官 创意来源:刺客
每个夜晚，你可以选择任意数量玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**，随后会有一名**非恶魔**玩家始终被你的能力当作**恶魔**。

猫猫军团 创意来源:卷饼
你顺时针方向上最近的**猫猫军团**是你的**同伴**。
每个夜晚，你会得知与**同伴**邻近的两名**存活**的玩家中是否有**邪恶玩家**。[+0~2 猫猫军团]

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名**存活**的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶**的。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔的负面能力**对他无效。

杂技演员
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果当晚他**醉酒或中毒**，你**死亡**。

舞者 创意来源:刘滨瑞
每局游戏限一次，在白天时，你可以公开选择除你以外的三名**存活**玩家，如果他们阵营不同：在当晚，阵营唯一的玩家和你**死亡**，并且当晚**不会**有其他玩家**死亡**。

纸艺天使 创意来源:蓝铃兰
在你的首个白天，你可以用任意方式将角色列表分为两部分并私下询问说书人：他会指向其中一侧并告诉你该侧有多少个角色在场。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

农夫
当你在**夜晚死亡**时，一名**存活的善良玩家**会变成**农夫**。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

待宰羔羊 创意来源:白面绅士
如果有玩家“**疯狂**”地证明你应该**被处决**，他可能会转变为**邪恶阵营**，随后你会**被处决**。

灾厄预言 创意来源:地狱雷龙
在你**死于处决**的当晚你会得知一名玩家：他得知过的一条**错误**信息可能会**成真**。

绝望祭品 创意来源:颍川李氏
每个夜晚 *，如果**存活**玩家中仅有一名**邪恶玩家**：你**死亡**。

邪恶阵营·爪牙

双月 创意来源:钱家聚
恶魔同时拥有一个**不在场恶魔**的能力。
每个夜晚，你和**存活恶魔**共同决定你们谁**失去能力**直到下个黄昏。

寡妇
在你的首个夜晚，你能查看**魔典**并选择一名玩家：他**中毒**。
随后，始终会有一名**善良玩家**知道**寡妇**在场。

"诚信"商家 创意来源:ENO
你和一名**善良玩家**同时拥有一项能力。（*对方的为**伪劣**版本！*）

战车
与你顺时针距离为 1 的玩家**中毒**。
如果是他**邪恶**的非旅行者玩家，改为和他交换角色。
每个夜晚 *，或该玩家**死亡**时，该距离 +1。

邪恶阵营·恶魔

“毒蝎之刺”塞尔凯特 创意来源:惊翎过鸿隙
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**，与他顺时针方向邻近的**镇民中毒**直到下个黄昏，随后调转你能力的方向。[-1 外来者]

“战争女神”贝罗娜 创意来源:素履行人
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：如果他们与一名**存活邪恶**玩家距离相等，他们**死亡**。

“纷争女神”厄里斯 创意来源:惊翎过鸿隙
每个夜晚 *，如果**存活**的**爪牙**和**外来者**的数量相等，你要选择两名玩家：他们**死亡**，否则**存活**玩家更多的一方会有一名玩家**死亡**。[外来者数量与爪牙相等]

诺·达鳃
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
与你邻近的两名**镇民中毒**。

传奇角色·说书人

圣洁之魂
游戏过程中**邪恶玩家**的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚

Blood on the Clocktower

双蛇权杖

支持7-15人

没有赞助杯——入围角色剧本

剧本作者：刘中奇

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

剧本历书

钟楼剧本博物馆

美术设计