

仇海溺行

HAROLD HOLT'S REVENGE

“旋转木马”快速上手剧本

作者：Theo

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民



图书管理员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有外来者在场）



调查员

在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个爪牙角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有爪牙在场）



修行者

在你的首个夜晚，你会得知距离最近的邪恶玩家位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的邪恶玩家与你距离相等，你得知信息由说书人决定。



舞蛇人

每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。



筑梦师

每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个善良角色和一个邪恶角色，该玩家是其中一个角色。



气球驾驶员

每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

（相克规则：如果提线木偶抽到了气球驾驶员，也可能会+1外来者。）



女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。



侍臣

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个角色：如果该角色在场，该角色之一从当晚开始醉酒三天三夜。



城镇公告员

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。



猎手

每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是恶魔，他死亡。



博学者

每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。



失忆者

你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。



魔术师

恶魔会以为你是爪牙。爪牙会以为你是恶魔。

善良阵营·外来者



疯子

你以为你是一个恶魔，但其实你不是。恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。



落难少女

所有爪牙都知道落难少女在场。每局游戏限一次，任意爪牙可以公开猜测你是落难少女，如果猜对，你的阵营落败。



政客

如果你是对你的阵营落败负最大责任的人，你转变阵营并获胜，即使你已死亡。



畸形秀演员

如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

邪恶阵营·爪牙



洗脑师

每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

（相克规则：洗脑师可以选择将玩家洗脑成哥布林。）



男爵

会有额外的外来者在场。[+2 外来者]



哥布林

如果你在提名后公开声明自己是哥布林且在那个白天被处决，你的阵营获胜。



提线木偶

你以为你是一个善良角色，但其实你不是。恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

（相克规则：提线木偶不会得知落难少女在场）



麻脸巫婆

每个夜晚*，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔，当晚的死亡由说书人决定。

（相克规则：被麻脸巫婆创造的邪恶政客无法因为自身能力转变为善良阵营。）

（相克规则：如果麻脸巫婆创造了落难少女，改为由说书人来决定哪一名玩家变成落难少女。）

邪恶阵营·恶魔



利维坦

如果多于一名善良玩家被处决，邪恶阵营获胜。所有玩家都知道利维坦在场。在第五个白天结束时，邪恶阵营获胜。

（相克规则：在第五个白天之后，麻脸巫婆无法创造利维坦。）

疯狂

当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒/醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood
on the
Clocktower

仇海霸行

HAROLD HOLT'S REVENGE

支持7-15人

“旋转木马”快速上手剧本

剧本作者：Theo

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计