沈·钟楼谜团

催眠之术

支持7-15人

剧本作者：天海

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

惟慕云亏

唯尽人事，不知天命

本局游戏全程采用闭眼仅统计票数而不公布投票人数的方式。
从第二天开始，游戏每有一天平安夜，处决的票数要求便会减1。
除此之外，每局游戏都会加入一个传奇角色，但并不会公布具体的传奇角色。

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：天海

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

出马仙
在你的首个夜晚，你得知五个不在场角色。

念空和尚
在你的首个夜晚，你得知一个在场的恶魔角色。

风水学徒
在你的首个夜晚，你得知两名玩家，其中一名玩家与邪恶玩家的距离最远。

“鲁班”
每个夜晚，你可以选择一名玩家。你得知他角色的字数。
(不包括标点符号)

奇门遁甲
每个夜晚，你要选择一名玩家，你得知他对本局游戏的影响程度。*(微小 / 普通 / 重大)*

断命师
每个夜晚，你可以选择一名玩家。
下个白天提名开始时，所有玩家得知断命师提名他，本次提名没有辩解环节直接投票 *(断命师提名并投票了 xx)*。
每局游戏限一次，在白天时，恶魔可以私下拜访说书人猜测谁是断命师，如果猜对，你当晚死亡。

符士
每个夜晚，你要选择一名存活玩家。被你选择过的邪恶玩家本局游戏无法使用投票标记，即使你已死亡。

赶尸匠
你无法使用投票标记。
每个夜晚 *，你可以选择一名拥有投票标记的死亡玩家：你获得他的能力直到下个黄昏且他失去投票标记。

扶乩
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家，你得知当晚有多少名除你以外的玩家发动自身能力选中他。

天师
每个夜晚 *，你可以得知距离新的死亡玩家最远的邪恶玩家的角色类型。

唯物主义
当你死在夜晚时，一名与你距离最近的邪恶玩家之一投票计数减一。

巫俑
你知晓本局游戏的传奇角色。
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人选择一个不在场的传奇角色，传奇角色变为该角色。

失忆者
你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。*(无关 / 有关 / 接近 / 完美)*

善良阵营·外来者

冥婚媒
当首次有玩家死于处决时，当晚你要选择一名除你以外的存活玩家。如果他是善良的，他开始醉酒。

阴童子
当你死于处决时，如果提名你的玩家是善良的，对你的提名没有投票的善良玩家会开始醉酒。如果你“疯狂”的证明你是外来者，恶魔当晚选择一位善良玩家中毒。

江湖骗子
每个夜晚，说书人会给你一条错误的信息，你要“疯狂”地证明该信息是正确的，否则你可能会被处决。
你可能会被当作邪恶阵营或爪牙角色。

祭品
如果一名邪恶玩家死于处决，从现在开始，你随时有可能死亡。

邪恶阵营·爪牙

八不郎
每个夜晚，你要选择一个存活玩家，明天白天他不可以发出声音，否则他可能会被处决。

婴氏狐女
在你的首个夜晚，你要选择一个善良玩家，他醉酒并且你获得他的能力。如果你死亡，他恢复健康并加入邪恶阵营。

冥府钦差
每个夜晚，你要选择一名玩家，从现在开始直到黎明时，他发动能力选择玩家时视为选择了他自己。

紫僵
首夜，x 名善良角色的技能必定获得错误信息，你死亡。
每个白天，你可以提名并将投票标记调整为一。
(x 为游戏初始设置时镇民数量的一半，向上取整)

邪恶阵营·恶魔

奈何
每个夜晚 *，你要选择一名玩家，他死亡。
首夜，你得知谁是失忆者，每局游戏限一次，你可以知晓当天失忆者提出的问题，并代替说书人给出答案。[+2 失忆者]

刑天
每个夜晚 *，你要选择一名玩家，他死亡。
如果你被处决，你的能力改为：“每个夜晚 *，可能会有一名玩家死亡。当你首次死亡后，你存活，但会被视作死亡。”

百鬼夜行
每个夜晚 *，你要选择一名玩家，他死亡。
在你的首个夜晚，你查看残缺的魔典并选择初始爪牙数的善良玩家，他们将知晓自己加入邪恶方阵营并得知你是恶魔，除你以外的邪恶玩家会被当作善良阵营。[无爪牙在场]

黑无常
每个夜晚 *，你要选择一名玩家（与之前不同）。
从现在开始，他被告知不能提名或投票，即使你已死亡。
在你的第五个白天结束时，邪恶阵营获胜。
[+ 白无常，无爪牙在场，- 或 + 任意数量的外来者]

白无常
每个夜晚 *，你要选择一名玩家（与之前不同）。
从现在开始，他被告知不能发动自身能力，即使你已死亡。
在你的第五个白天结束时，邪恶阵营获胜。
[+ 黑无常，无爪牙在场，- 或 + 任意数量的外来者]

传奇角色·说书人

招魂幡
当一名邪恶玩家即将死亡时，他可能不会死亡并变成一个不在场的善良角色。

六耳猕猴
每个白天，恶魔可以私下拜访说书人得知一条正确信息。

谛听
说谎最多的玩家身上可能会发生一些不好的事情。

食梦貘
每个夜晚，可能会有一名玩家醉酒。
下个白天，他的投票视作 1.5 票。

*代表
非首个夜晚