含光承影

“BWG·剧本大乱斗”8强剧本
剧本作者：“仙乐阁”—小虫

世界法则

在夜晚时，魔典会被一面单面反射镜对半切开。镜子位置固定不变，且不会告知玩家位置。
半数玩家（*包括恶魔*）处于镜内，其余玩家处于镜外。
镜中玩家不受影响，镜外的玩家能力（*选角色的能力除外*）会被镜子反射。

钟楼剧本博物馆
[偶数设计家]
支持6-14人

首个夜晚 / 其他夜晚

善良阵营·镇民

洗衣妇
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**镇民角色**：这两名玩家之一是该角色。

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**外来者角色**：这两名玩家之一是该角色。（*或者你会得知没有外来者在场*）

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙角色**：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有爪牙在场）

筑梦师
每个夜晚，你要选择（*除你及旅行者以外的*）一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。

胆小鬼 BWG
每个夜晚，你会得知你的邻近**存活玩家**中是否包含**恶魔**或你自己。

卖花女孩
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有**恶魔**投过票。

巡察
每个夜晚 *，你要选择除你以外的两个**善良角色**：如果他们都**存活**，他们当晚**不会死亡**。

锦衣卫
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果他在下个黄昏前**死亡**，你代替他**死亡**。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

织衣匠 BWG
每个白天，你可以公开选择一名玩家，当晚你得知他是否与你在**镜子**的同一侧。

贞洁者
当你**首次被提名**时，如果提名你的玩家是**镇民**，他立刻被**处决**。

食人族
你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

善良阵营·外来者

陌客
你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你**已死亡**。

月之子
当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活**的玩家。如果他是**善良**的，在当晚他会**死亡**。

书童
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：除首个夜晚以外，当他被**邪恶玩家**的能力选择或影响时，你**死亡**。

小丑
在第三个白天开始时，你立刻**被处决**。

邪恶阵营·爪牙

间谍
每个夜晚，你都能查看**魔典**。你可能会被当作**善良阵营**、**镇民角色**或**外来者角色**，即使你**已死亡**。

代理人 BWG
你会被**善良角色**的能力当作**恶魔**。
每个夜晚 *，你可以选择下一次**处决**发生时，改为你**死亡**，**存活玩家**小于等于四人时，**该能力失效**。[你一定在镜外]

限
在等同于初始**外来者数量**的夜晚，所有**镇民玩家中毒直到下个黄昏**。[外来者数量任意]

酿酒师
每个夜晚，你要选择一个**镇民角色**：当他下一次通过自身能力获取信息时，改为得知你给出的信息。

邪恶阵营·恶魔

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他**中毒**。
上个因你的能力**中毒**的玩家会**死亡**并**恢复健康**。

诺·达鳄
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
与你邻近的两名**镇民中毒**。

呓语之球
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**，与他顺时针邻近的**存活善良玩家**会被当作**邪恶的呓语之球**，直到下个黄昏。

堤丰之首
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
[邪恶玩家全部邻座，你靠近正中，+1 爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

可能
某件事“可能”发生，代表**说书人**决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

热·钟楼谜团

今世承影

支持6-14人[偶数玩家]

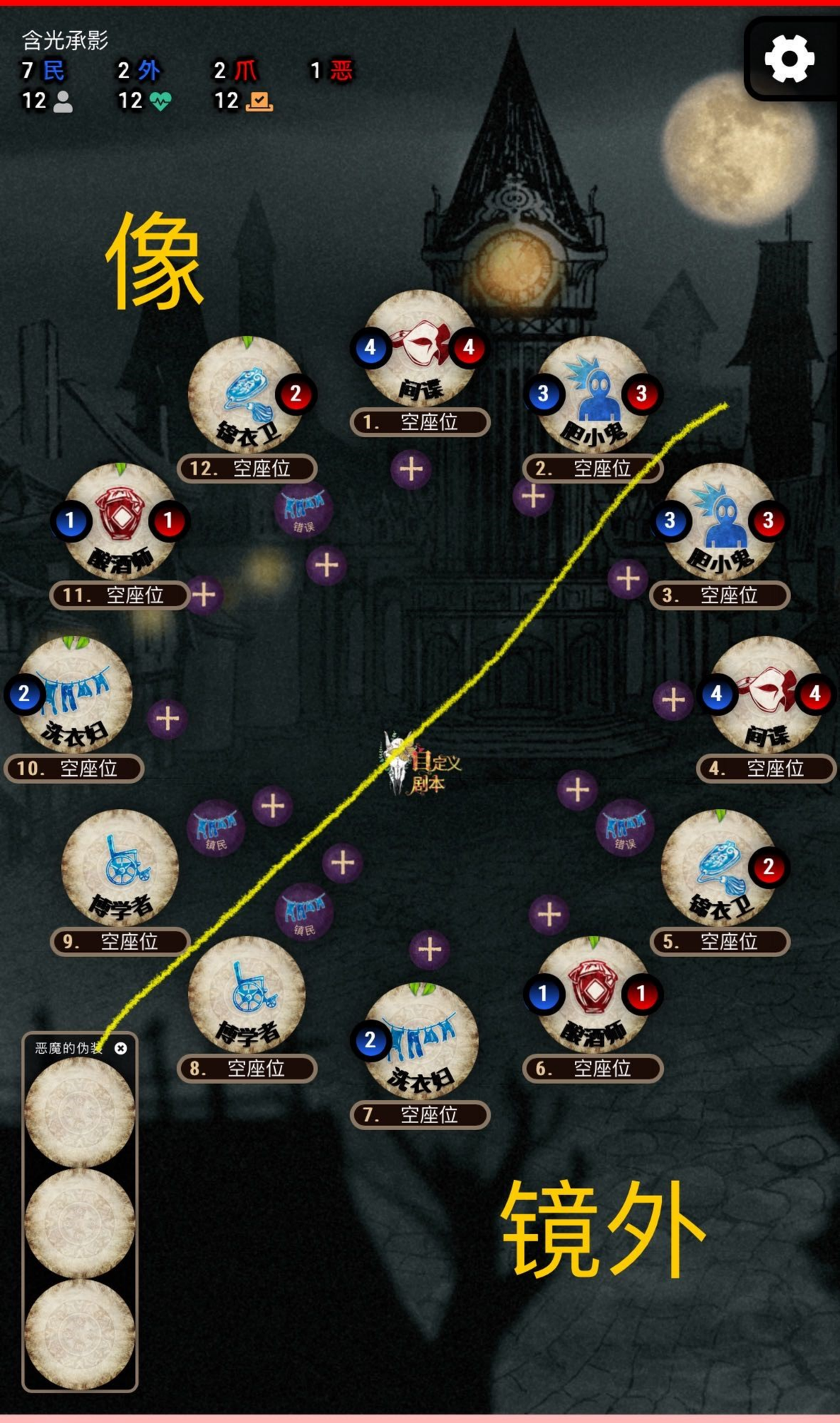
“BWG·剧本大乱斗”8强剧本

剧本作者：“仙乐阁”—小虫

玩家数量	8	10	12	14
镇民	5	7	7	9
外来者	1	0	2	1
爪牙	1	2	2	3
恶魔	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

22:32
传奇角色
小虫
开始
计时 0:00
主魔典，镜内视角
1
5.
5.
筑梦师
空座位
12
陌客
空座位
2
6.
6.
书童
空座位
11
贞洁者
空座位
醉酒
3
4.
4.
胆小鬼
空座位
10
5.
5.
筑梦师
空座位
哲学家
Custom Script
含光承影
12
12
12
7
2
2
1
间号：2993
4
7.
7.
间谍
空座位
9
2.
3.
普卡
空座位
镇民
错误
5
2.
锦衣卫
空座位
8
博学者
空座位
7
3.
洗衣妇
空座位
6
1.
1.
酿酒师
空座位
恶魔的伪装身份
浙ICP备2024109577号-2
大小
botcgrimoire.top



22:32
大小
locktower.gstonegames.com