偷天换日

Bait and Switch

V 6.0.0

染钟楼谜团剧本世界杯・第四名

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

将军
每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有优势。
(善良 / 邪恶 / 均势)

数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而未正常生效 *(从上个黎明到你被唤醒时)*。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

卖花女孩
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

半兽人
每个夜晚 *，你要选择一名存活玩家：如果他是善良的，他死亡，并且当晚恶魔不会造成死亡。
会有一名善良玩家始终被当作邪恶阵营。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择 *(除你以外)* 的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

守鸦人
如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

失忆者
你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

魔术师
恶魔会以为你是爪牙。爪牙会以为你是恶魔。

善良阵营·外来者

疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

(相克规则： 数学家会得知疯子是否攻击了与真正的恶魔不同的目标。)

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

莽夫
每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会醉酒直到下个黄昏。你会转变为他的阵营。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色（千人千面），即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

鹰身女妖
每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“疯狂”地证明第二名玩家是邪恶的，否则他们之中可能会有人死亡。

女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天发起提名，他死亡。如果只有三名存活的玩家，你失去此能力。

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时 *(旅行者不计算在内)* 恶魔死亡，你变成那个恶魔。

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒。
上个因你的能力中毒的玩家会死亡并恢复健康。

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

(相克规则： 如果方古成功转化了外来者并因此死去，红唇女郎不会变成方古。)

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

首夜 / 其他夜晚

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

偷天换日

Bait and Switch

支持7-15人

染钟楼谜团剧本世界杯·第四名

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计