钟楼剧本博物馆
美术设计

子夜鬼泣嗅

《山雨欲来》角色快速上手体验剧本　剧本作者：泽渡哥摧毁停车场　支持7-15人

首个夜晚　其他夜晚

善良阵营·镇民

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的邪恶玩家有多少对。

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个善良角色和两个邪恶角色。其中有且只有两个角色在场。

方士
在你的首个夜晚，你要选择一个数字。在该数字对应的那一个夜晚，你会得知对应数量的在场角色。

刀客
在你的首个夜晚，你会得知一名在场的爪牙角色。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他死亡。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名存活的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作恶魔（干扰项）。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

巡察
每个夜晚 *，你要选择除你以外的两个善良角色：如果他们都存活，他们当晚不会死亡。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天死于处决的玩家的角色。

驿使
每个白天，你可以公开声明一个角色。在当晚，你会得知该角色是否在场。如果你因此得知了否，你失去此能力。

鸩
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一个镇民角色：如果他在场，他醉酒并死亡。

提刑官
在你首次提名玩家后，你会在当晚得知他的角色。外来者会被你的能力当作爪牙或恶魔角色。

秉笔
如果你在白天死亡，当晚你会得知一名善良玩家。如果你在夜晚死亡，当晚你会得知一名邪恶玩家。

善良阵营·外来者

书童
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：除首个夜晚以外，当他被邪恶玩家的能力选择或影响时，你会在当晚死亡。

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

瘟疫医生
如果你死亡，说书人获得一个不在场的爪牙能力。

（相克规则：如果瘟疫医生死亡且说书人会因此获得蛊雕的能力，飞行标记会从瘟疫医生的位置开始移动。）

（相克规则：如果在瘟疫医生死亡时说书人获得了提线木偶的能力，且与恶魔邻座的存活玩家中有镇民或外来者，其中一名玩家会变成邪恶的提线木偶。如果此时场上的邪恶玩家数量比初始设置时的数量超出一名或更多，改为无事发生。）

邪恶阵营·爪牙

鹰身女妖
每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“疯狂”地证明第二名玩家是邪恶的，否则他们可能会死亡。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

蛊雕
每个夜晚，你要选择左或右：你得知该方向上的下一名存活善良玩家的角色，他中毒且其他善良玩家以为他是邪恶的蛊雕，直到下个黄昏。

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

邪恶阵营·恶魔

典狱长
每个夜晚，你要选择至多三名玩家：如果明天白天他们之一死于处决，被你上次选择的其他玩家会在当晚死亡。否则，当晚他们之中会有一名玩家死亡。

姑获鸟
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。你可能会拥有上一个死于处决的爪牙的能力。

阎罗
在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他在第三个夜晚死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。
每个夜晚，你要选择一名玩家：上个夜晚被你选择的玩家死亡。

小怪宝
每个夜晚，所有爪牙要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且“是恶魔”。每个夜晚 *，会有一名玩家死亡。[+1 爪牙]

（相克规则：提线木偶会与一名爪牙玩家邻座，而不是恶魔。提线木偶不会被唤醒来决定是否照看小怪宝。）

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼迷团

未归之人

支持7-15人

《山雨欲来》角色快速上手体验剧本

剧本作者：泽渡哥摧毁停车场

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆

美术设计