Ones You Least Expect
意外人选

钟楼剧本博物馆
美术设计

“旋转木马”快速上手剧本　　剧本作者：Taylor & Viva La Sam　　支持7-15人

首个夜晚　　其他夜晚

善良阵营·镇民

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民角色**。如果你“**疯狂**”地证明你是该角色，当他**死亡**时你获得该角色的能力。

事务官
在你的首个夜晚，你会得知一名**善良玩家**。

修行者
在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等，你得知的信息由说书人决定。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“**恶魔**”*(干扰项)*。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔的负面能力**对他无效。

驱魔人
每个夜晚 *，你要选择一名玩家 *(与上个夜晚不同)*：如果你选中了**恶魔**，他会得知你是**驱魔人**，但他当晚不会因其自身能力而被唤醒。

*(**相克规则**：如果驱魔人选中了牙嚼巴卜，那么牙嚼巴卜的能力在当晚无法造成死亡。)*

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有**爪牙**发起过提名。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择 *(除你以外)* 的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个**善良角色**：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他**醉酒**。

巡山人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名**存活**的玩家：如果你选中了**落难少女**，她会变成一个不在场的**镇民角色**。
[+ 落难少女]

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下拜访说书人提问一个是非题，你会得知该问题的**答案** *(是 / 不是 / 我不知道)*。

士兵
恶魔的负面能力对你无效。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

陌客
你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你**已死亡**。

心上人
当你**死亡**时，会有一名玩家开始**醉酒**。

落难少女
所有**爪牙**都知道**落难少女**在场。每局游戏限一次，**任意爪牙**可以公开猜测你是**落难少女**，如果猜对，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

召唤师
在首个夜晚，你会得知三个伪装。在第三个夜晚，你要选择一名玩家：他变成由你选择的**邪恶恶魔**。[无恶魔在场]

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他**死亡**，即使因为任何原因让他**不会死亡**。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。
如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]

哥布林
如果你在被提名后公开声明自己是**哥布林**且在那个白天**被处决**，你的阵营获胜。

邪恶阵营·恶魔

珀
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他**死亡**。
如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们**死亡**。

奥赫
每个夜晚 *，你要选择一个角色：他**死亡**。
如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

诺·达鳃
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
与你邻近的两名**镇民中毒**。

牙嚼巴卜
在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后**死亡**。

可能
某件事“**可能**”发生，代表**说书人**决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

Ones You Least Expect

意外人选

支持7-15人

“旋转木马”快速上手剧本

剧本作者：Taylor & Viva La Sam

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

替罪羊
如果你的阵营的一名玩家**被处决**，你可能会代替他**被处决**。

流莺
每个夜晚 *，你要选择一名**存活的玩家**：如果他同意，你会得知他的角色，但是你们两个可能同时**死亡**。

咖啡师
每个夜晚，直至下个黄昏，由说书人二选一：1. 一名玩家**解除并免受醉酒**和**中毒**影响，且会得知**正确信息**；2. 一名玩家的能力可以**生效两次**。该玩家会得知是哪个效果。

乞丐
你只能使用**投票标记**才能投票。**死亡**的玩家可以将他的**投票标记**给你，如果他这么做，你会得知他的阵营。
你**不会中毒**和**醉酒**。

主教
只有说书人可以发起提名。
每个白天说书人至少要提名一名你对立阵营的玩家。

旅行者

*建议7人以上加入旅行者