Poppyganda 罂粟花开

V 3.0.0

剧本作者：Dan

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个外来者角色：这两名玩家之一是该角色（*或者你会得知没有外来者在场*）。

厨师
在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的邪恶玩家有多少对。

赏金猎人
在你的首个夜晚，你会得知一名邪恶玩家。
每当你得知的玩家死亡，你会在当晚得知另一名邪恶玩家。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。
会有一名善良玩家始终被你的能力当作恶魔（*干扰项*）。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

杂耍艺人
在你的首个白天，你可以公开猜测任意玩家的角色最多五次。
在当晚，你会得知猜测正确的角色数量。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

农夫
当你在夜晚死亡时，一名存活的善良玩家会变成农夫。

镇长
如果只有三名玩家存活且白天没有人被处决，你的阵营获胜。
如果你在夜晚即将死亡，可能会有一名其他玩家代替你死亡。

罂粟种植者
爪牙和恶魔互相不认识。
如果你死亡，当晚他们会互相认识。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。
你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。
恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

告密者
在你的首个夜晚，所有爪牙分别会得知三个不在场的角色。

邪恶阵营·爪牙

洗脑师
每个夜晚，你要选择一名玩家和一个善良角色。他明天白天和夜晚需要“疯狂”地证明自己是这个角色，不然他可能被处决。

镜像双子
你与一名对立阵营的玩家互相知道对方是什么角色。
如果其中善良玩家被处决，邪恶阵营获胜。
如果你们都存活，善良阵营无法获胜。

男爵
会有额外的外来者在场。[+2 外来者]

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。
恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

（相克规则：当罂粟种植者死亡后，恶魔会知道谁是提线木偶，但提线木偶什么都不会知道。）

（相克规则：提线木偶不会得知三个不在场的角色，如果提线木偶与告密者均在场，改为由恶魔额外得知三个不在场角色。）

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

涡流
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

军团
每个夜晚 *，可能有一名玩家死亡。
如果一项提名只有邪恶玩家投票，投票无效。
你也会被当作是爪牙。[半数以上玩家为军团]

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

首夜个晚

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

Poppyganda

罂粟花开

支持7-15人

剧本作者：Dan

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计