血海泅游

美术设计：Lei & 摸鱼

剧本作者：Karas

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个善良角色和两个邪恶角色，其中有且只有两个角色在场。

水手
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：你或他之一会醉酒直到下个黄昏。你不会死亡。

郎中
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知一个与他能力相关的词语。

和尚
每个夜晚，当有邪恶玩家的能力首次选择或影响与你邻近的存活玩家时，改为此次能力不生效并持续至下个黎明，且你会得知你的能力被触发。

打更人
每个夜晚 *，你要猜测今晚首个死亡的玩家与你的距离。如果你猜测正确，则除你以外的所有玩家今晚不会死亡，但你可能会死亡。

锦衣卫
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果他在下个黄昏前死亡，你代替他死亡。

变脸师
每个白天，如果你“疯狂”地证明自己是一个善良角色（与之前不同），你会在当晚获得那个角色的能力，直到下个黄昏。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（除你以外）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

守鸦人
如果你在夜晚死亡，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。

半仙
任何在夜晚使用自身能力选择你的其他玩家，会改为选中另一名邪恶玩家作为替代。

歌伶
每局游戏限一次，在白天时，你可以提议所有玩家观看你的演出，并从同意参加的玩家中选择你的观众。如果恶魔成为了观众，你会在当晚死亡。

和平主义者
被处决的善良玩家可能不会死亡。

善良阵营·外来者

呆瓜
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

煞星
如果你死亡，当晚与你邻近的存活玩家之一可能会死亡。

书生
恶魔知道你在场。
每局游戏限一次，恶魔可以拜访说书人并猜测谁是书生。如果恶魔猜测正确，即使你已死亡，当晚该恶魔可以选择一名玩家：他死亡。

邪恶阵营·爪牙

赶尸人
与你邻近的两名镇民玩家会在其首次死亡时被当作仍然存活。[-1 外来者]

狐媚娘
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他会知道狐媚娘在场。
如果你死于处决，当晚他转变为邪恶阵营。

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。

养蛊人
在你存活时提名你的玩家会在当晚死亡，即使你已死亡。

邪恶阵营·恶魔

穷奇
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果今天白天有外来者死亡，当晚改为你要选择一名玩家：他死亡，但被当作仍然存活，随后会有一名其他玩家死亡。[+1 外来者]

珀
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。

梼杌
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
当你将要死亡时，改为一名存活且具有能力的爪牙失去能力。
你不会得知恶魔信息。

饕餮
每个夜晚 *，你要选择任意数量的非旅行者玩家或一名旅行者玩家：如果他们的角色类型均不相同，他们死亡。[+1 外来者]

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

沸钟楼谜团

四海归龙

支持7-15人

剧本作者：Karas

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼