

善良阵营·镇民



厨师

在你的首个夜晚, 你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。



共情者

每个夜晚, 你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。



僧侣

每个夜晚*, 你要选择除你以外的一名玩家: 当晚**恶魔**的**负面能力**对他无效。



守鸦人

如果你在**夜晚死亡**, 你会被唤醒, 然后你要选择一名玩家: 你会得知他的角色。



镇长

如果只有三名玩家**存活**且白天没有人**被处决**, 你的阵营获胜。
如果你在**夜晚即将死亡**, 可能会有一名其他玩家代替你**死亡**。



侍女

每个夜晚, 你要选择除你以外的两名**存活**的玩家: 你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

善良阵营·外来者



圣徒

如果你**死于处决**, 你的阵营落败。



莽夫

每个夜晚, 首个使用其自身能力选择了你的玩家会**醉酒**直到下个黄昏。你会**转变**为他的阵营。

邪恶阵营·爪牙



投毒者

每个夜晚, 你要选择一名玩家: 他在当晚和明天白天**中毒**。



魔鬼代言人

每个夜晚, 你要选择一名**存活**的玩家 (与上个夜晚不同): 如果明天白天他**被处决**, 他**不会死亡**。

邪恶阵营·恶魔



亡骨魔

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他**死亡**。
被你杀死的**爪牙**保留他的能力, 且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]

传奇角色·说书人



哨兵

在初始设置时, 可能会额外增加或减少一个**外来者**。

永生之境

支持5-6人

玩家数量	5	6
镇民	3	3
外来者	0	1
爪牙	1	1
恶魔	1	1



美术设计: Lei & 摸鱼