

不夜城



钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：鬼

支持7-15人

善良阵营·镇民



厨师

在你的首个夜晚，你会得知场上邻座的**邪恶玩家**有多少对。



阴阳师

在你的首个夜晚，你会得知两个**善良角色**和两个**邪恶角色**。其中有且只有两个角色在场。



治安官

在你的首个夜晚，你会得知一名**外来者**或**爪牙**玩家。如果你在夜晚**死亡**，你会得知一名**外来者**或**爪牙**玩家（角色类型与上次不同）。[+1 外来者]



占卜师

每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“**恶魔**”（**干扰项**）。



村夫

每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]



赌徒

每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。



神谕者

每个夜晚*，你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶**的。



巡察

每个夜晚*，你要选择除你以外的两个**善良角色**：如果他们都能**存活**，他们当晚**不会死亡**。



勘探者

每个夜晚*，你会得知与你今天提名的玩家最近的**邪恶玩家**位于他的顺时针还是逆时针方向。
如果距离相等，你得知信息由说书人决定。



调香师

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家或一个**邪恶角色**：他会得知**调香师**在场。



小说家

每个白天，你可以邀请一名玩家（与之前不同）与你分别私下询问说书人：他可以问一个是非问题，随后你会得知一个答案相同的是非问题。



提刑官

在你首次提名玩家后，你会在当晚得知他的角色。**外来者**会被你的能力当作**爪牙**或**恶魔角色**。



秉笔

如果你在白天**死亡**，当晚你会得知一名**善良玩家**。
如果你在夜晚**死亡**，当晚你会得知一名**邪恶玩家**。

善良阵营·外来者



理发师

如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（不能选择其他**恶魔**）交换角色。



政客

如果你是对你的阵营落败负最大责任的人，你转变阵营并**获胜**，即使你已**死亡**。



堂吉诃德

一名玩家会被**镇民**的能力当作**恶魔**，即使你已**死亡**。
你可以私下询问说书人以得知“他”是谁，随后“他”会改为另一名玩家。



酒保

与你邻近的**善良玩家**（旅行者除外）之一**醉酒**，即使你**死于处决**。

邪恶阵营·爪牙



麻醉师

每个夜晚，你要选择一名玩家：他**中毒**直到你更换选择目标，当你更换选择目标时，如果他**还存活**他会得知**麻醉师**在场。



斯芬克斯

每个夜晚，你要选择一个角色：下个白天，如果该角色在场，他会被公开询问一个是非问题。没有答对的玩家可能会被**处决**。



死神

每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名玩家：他**死亡**。
如果你以此方式**杀死恶魔**，你与**恶魔**交换角色。



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。
如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]

邪恶阵营·恶魔



献礼

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
首个提名你的**镇民**会在当晚变成**邪恶的献礼**，而你会随之**死亡**。
但每局游戏只能成功转化一次。



方古

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被该能力杀死的外来者改为变成**邪恶的方古**且你代替他**死亡**，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]



混沌

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
如果你以这种方式**杀死**了一名与你邻近的**镇民玩家**，除旅行者外的所有**善良玩家**会**中毒**直到下个黄昏。



阎罗

在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他在第三个夜晚**死亡**，即使因为任何原因让他**不会死亡**。
每个夜晚，你要选择一名玩家：上个夜晚被你选择的玩家**死亡**。

可能

某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒

中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角能力会给他提供信息，说书人可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

首个夜晚

其他夜晚

染·钟楼谜团

圣诞夜

支持7-15人
剧本作者：鬼

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计