移花接木 v2.1.0

《山雨欲来》先行角色体验剧本

剧本作者：刘中奇

钟楼剧本博物馆
美术设计

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力**因为其他角色**的能力而**未正常生效**（*从上个黎明到你被唤醒时*）。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作“**恶魔**”（*干扰项*）。

郎中
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知一个与他能力相关的**词语**。

掮客
每个夜晚，你要选择两名**存活**玩家：如果他们阵营相同，今晚任何玩家使用自身能力选择他们之一作为目标时，改为选中另一名玩家。

侍女
每个夜晚，你要选择除你以外的两名**存活**的玩家：你会得知他们中有几人在当晚因其自身能力而被唤醒。

*（**相克规则：** 侍女会得知数学家是否醒来，即使她是在数学家之前醒来。）*

引路人
每个夜晚，你要选择至多三名玩家：你会得知今晚是否有**邪恶玩家**的能力选择或影响了他们之中的玩家。

和尚
每个夜晚，当有邪恶玩家的能力首次选择或影响与你邻近的**存活**玩家时，改为此次能力**不生效**并持续至下个黎明，且你会得知你的能力被触发。

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是**守夜人**。

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人**醉酒**]

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。

半仙
任何在夜晚使用自身能力选择你的其他玩家，会改为选中另一名**邪恶玩家**作为替代。

食人族
你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家**死于处决。

善良阵营·外来者

酒保
与你邻近的**善良玩家**之一**醉酒**，即使你已**死亡**。

莽夫
每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会**醉酒**直到下个黄昏。你会转变为他的阵营。

疯子
你以为你是一个**恶魔**，但其实你不是。
恶魔知道你是**疯子**以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

*（**相克规则：** 数学家会得知疯子是否攻击了与真正的恶魔不同的目标。）*

使节
每个夜晚限一次，所有玩家在使用自身能力选择**邪恶玩家**时会改为选中你，即使你**已死亡**。

邪恶阵营·爪牙

提线木偶
你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。**恶魔**会知道你是**提线木偶**。[提线木偶会与恶魔邻座]

画皮
在你的首个夜晚，你要选择一名**存活**玩家：他**死亡**但会被**当作存活**。当他下一次**死亡**时，他**重生**，随后你重获能力。

蛊雕
每个夜晚，你要选择左或右：你得知该方向上的下一名**存活善良玩家**的角色，他**中毒**且其他**善良玩家**以为他是**邪恶的蛊雕**，直到下个黄昏。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。
[-1 或 +1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

普卡
每个夜晚，你要选择一名玩家：他**中毒**。
上个因你的能力**中毒**的玩家会**死亡**并**恢复健康**。

饕餮
每个夜晚 *，你要选择任意数量的非旅行者玩家或一名旅行者玩家：如果他们的角色类型均不相同，他们**死亡**。
[+1 外来者]

混沌
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。如果你以这种方式杀死了一名与你邻近的**镇民玩家**，所有**善良玩家**会**中毒**直到下个黄昏。

典狱长
每个夜晚，你要选择至多三名玩家：如果明天白天他们之一**死于处决**，被你上次选择的其他玩家会在当晚**死亡**。否则，当晚他们之中会有一名玩家**死亡**。

疯狂
当你陷入“**疯狂**”时，意味着你需要向其他玩家**有诚意**且**努力的**证明某件事情，如不这么做会**受到惩罚**。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

移花接木

支持7-15人

《山雨欲来》先行角色体验剧本

剧本作者：刘中奇

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼

接木移花，分枝剪叶，巧思难猜。
赌徒争得失，万钱供酒，相看掏窑，满眼皆哀。
旦说新载，风流有意，使节终将金错排。
狱曹去，听衙鼓动，铃语追来。
谁知造化安排？疯子痴，茅夫浪白埋。
酒徒添仙酿，妙才郎中，妖娆鹰女，翠幕高抬。
侍女佐灯，老僧供佛，今夕还思君到台。
重见我，听鸡声断，山雨欲来。