

身不由己

Rigged from the Beginning

美术设计: Lei & 摸鱼

“修行者”角色主题竞赛优胜剧本

剧本作者: Sabenite & Luxray
支持7-15人

善良阵营·镇民



骑士

在你的首个夜晚, 你会得知两名非恶魔玩家。



修行者

在你的首个夜晚, 你会得知距离最近的邪恶玩家位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的邪恶玩家与你距离相等, 你得知信息由说书人决定。



占卜师

每个夜晚, 你要选择两名玩家: 你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”(干扰项)。



女祭司

每个夜晚, 你会得知一名说书人认为你最应该与其交流的玩家。



数学家

每个夜晚, 你会得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而未正常生效(从上个黎明到你被唤醒时)。



僧侣

每个夜晚*, 你要选择除你以外的一名玩家: 当晚恶魔的负面能力对他无效。



城镇公告员

每个夜晚*, 你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。



博学者

每个白天, 你可以私下拜访说书人获得两条信息: 一个是正确的, 一个是错误的。



神谕者

每个夜晚*, 你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。



女裁缝

每局游戏限一次, 在夜晚时, 你可以选择(除你以外)的两名玩家: 你会得知他们是否为同一阵营。



艺术家

每局游戏限一次, 在白天时, 你可以私下拜访说书人提问一个是非题, 你会得知该问题的答案(是/不是/我不知道)。



农夫

如果你在夜晚死亡, 一名存活的善良玩家会变成农夫。



镇长

如果只有三名玩家存活且白天没有人被处决, 你的阵营获胜。如果你在夜晚即将死亡, 可能会有一名其他玩家代替你死亡。

善良阵营·外来者



理发师

如果你死亡, 在当晚恶魔可以选择两名玩家(不能选择其他恶魔)交换角色。



酒鬼

你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色, 但其实你不是。



陌客

你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色, 即使你已死亡。



圣徒

如果你死于处决, 你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙



间谍

每个夜晚, 你能查看魔典。你可能会被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色, 即使你已死亡。



红唇女郎

如果大于等于五名玩家存活时(旅行者不计算在内)恶魔死亡, 你变成那个恶魔。



镜像双子

你与一名对立阵营的玩家互相知道对方是什么角色。如果其中善良玩家被处决, 邪恶阵营获胜。如果你们都存活, 善良阵营无法获胜。



炸弹人

如果你被处决, 除三名玩家以外的其他所有玩家均会死亡。一分钟之后, 被最多玩家手指指着的玩家死亡。

邪恶阵营·恶魔



涡流

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他死亡。镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决, 邪恶阵营获胜。



诺·达颀

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他死亡。与你邻近的两名镇民中毒。



方古

每个夜晚*, 你要选择一名玩家: 他死亡。被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡, 但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

(相克规则: 如果方古成功转化了外来者并因此死去, 红唇女郎不会变成方古。)

可能

某件事情“可能”发生, 代表由说书人来决定该事情是否发生。

中毒

中毒的玩家会失去能力, 但会认为自己仍具有能力, 说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息, 说书人可能会给出错误信息, 中毒的玩家不会得知自己中毒。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚



这把拿了涡流准备薄纱



Blood on the Clocktower

Rigged from the Beginning

身不由己

支持7-15人

“修行者”角色主题竞赛优胜剧本

剧本作者: Sabenite & Luxray

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



美术设计: Lei & 摸鱼