Blood on the Clocktower

Unhallowed Country

不洁之地

支持7-15人

海外“自制角色”社群资源体验剧本

剧本作者：刘中奇

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

说书人手册

钟楼剧本博物馆

美术设计

Unhallowed Country 不洁之地

海外“自制角色”社群资源体验剧本　　剧本作者：刘中奇

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚　　其他夜晚

善良阵营·镇民

女家教 Governess
在你的首个夜晚，你得知一个距离你最近的非镇民玩家的角色类型（*旅行者除外*）。

女王 Queen
如果你的相邻玩家均为善良，他们得知你是女王。
“疯狂”证明女王在场的玩家可能会被处决。

幻形妖 Changeling
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他死亡，你会与被你杀死的非爪牙玩家交换角色和阵营。

*（**相克规则：** 恶魔使用幻形妖杀死非爪牙玩家之后，恶魔会获得被他杀死的玩家的角色能力，同时将该玩家的角色转变为幻形妖。）*

投机者 Hustler
每个夜晚 *，你得知今天提名你的角色。
如果你“疯狂”地证明你是投机者，你得知错误信息。

窥私者 Voyeur
每个夜晚 *，选择除你以外的一名玩家：如果他今晚死亡，所有玩家会知道你是窥私者。

大亨 Tycoon
一名与你握手的玩家可能会醉酒直到明天黄昏。
每个夜晚 *，你会得知你是否在今天白天与邪恶玩家握手。

巡察
每个夜晚 *，你要选择除你以外的两个善良角色：如果他们都存活，他们当晚不会死亡。

邮差 Messenger
在最后一晚，即使你已死亡，选择一名玩家：他得知某些信息。
你可以随时决定他得知什么。

享乐主义者 Bon Vivant
你的存活相邻玩家醉酒（*不含旅行者*）。

风笛手 Piper
每局游戏限一次，公开选择发动能力：爪牙可以秘密选择转变为善良阵营，但下一个被处决的玩家的阵营落败。

失眠者 Insomniac
每个夜晚 *，你得知当晚死去的一个角色。

放贷人 Moneylender
每个夜晚，你要选择除你以外的一名存活玩家：你转变为他的阵营。

*（**相克规则：** 恶魔无法拥有放贷人的能力。）*

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。
如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

悲剧演员 Thespian
每个白天，一名邪恶玩家要对某件事“疯狂”，否则他可能死亡。
每个白天，你要对某件事“疯狂”，否则你可能死亡。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

*（**相克规则：** 如果恶魔拥有酒鬼的能力，改为由科学怪人选择一名玩家：如果他是镇民，他醉酒。）*

佃农 Peasant
如果你落败，你下一局游戏还是佃农，即使你已死亡。
[如果不在盲抽袋中：-1 镇民]

牧驴者 Donkey Wrangler
如果你被提名且当天恶魔未被处决，你的阵营落败。
[你的角色标记是方形的]

*（**相克规则：** 如果在游戏开始前，说书人决定让恶魔获得牧驴者的能力，那么在盲抽袋中移除恶魔的角色标记，加入牧驴者的角色标记，抽到牧驴者角色标记的玩家是恶魔。）*

乌鸦嘴
可能会有一名善良玩家得知一条虚假的信息，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙

寡妇
在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他中毒。
随后，始终会有一名善良玩家知道寡妇在场。

致幻师 Amaniti
与你邻近的玩家（*旅行者除外*）会被善良玩家的能力当作错误的阵营和角色。

魔仆 Familiar
每个夜晚 *，你和恶魔一起被唤醒并选择一名玩家：他死亡。
如果你死亡，恶魔会失去能力。

巫师 Wizard
每局游戏限一次，你可以向说书人许愿。
如果愿望被实现，可能会伴随着代价和线索。

科学怪人
恶魔拥有一个不在场的善良角色的能力，即使他醉酒或中毒。
你和他都知道他获得了什么能力。

邪恶阵营·恶魔

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

佐迪翁 Zodion
在你的首个夜晚，你能查看魔典。
每个夜晚 *，存活玩家中位于剧本列表最顶部的会死亡。

提普 - 提普 Tipi-Tipi
每个夜晚 *，会有一名玩家死亡。
在最后一晚，你要选择一名玩家。
他必须“疯狂”地证明你不是恶魔，否则他的阵营落败。

齐 ' 纳克 J'Nak
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
一名善良玩家会知道你在两名玩家之中。
如果有爪牙存活时你被处决，你的阵营获胜。

传奇角色·说书人

圣洁之魂
游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

角色列表已被佐迪翁打乱