Stiff friends on stiffer grounds

亡灵同好会

单恶魔主题 · 竞赛优胜剧本　　剧本作者：Natlove

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

图书管理员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**外来者角色**：这两名玩家之一是该角色。*（或者你会得知没有外来者在场）*

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个**爪牙角色**：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有**爪牙**在场）

骑士
在你的首个夜晚，你会得知两名**非恶魔**玩家。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有**恶魔**。会有一名**善良玩家**始终被你的能力当作*“恶魔”（干扰项）*。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚**恶魔的负面能力**对他无效。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天**死于处决**的玩家的角色。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是**邪恶**的。

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是**守夜人**。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家，如果他是**恶魔**，他**死亡**。

农夫
如果你在**夜晚死亡**，一名**存活的善良玩家**会变成**农夫**。

镇长
如果只有**三名**玩家**存活**且白天没有人**被处决**，你的阵营获胜。如果你在夜晚**即将死亡**，可能会有一名其他玩家代替你**死亡**。

善良阵营·外来者

陌客
你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你**已死亡**。

圣徒
如果你**死于处决**，你的**阵营落败**。

理发师
如果你**死亡**，在当晚**恶魔**可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

邪恶阵营·爪牙

间谍
每个夜晚，你都能查看**魔典**。你可能会被当作**善良阵营**、**镇民角色**或**外来者角色**，即使你**已死亡**。

男爵
会有额外的**外来者**在场。[+2 外来者]

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。

女巫
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他明天白天**发起提名**，他**死亡**。如果只有三名**存活**的玩家，你**失去此能力**。

麻脸巫婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**，当晚的**死亡**由说书人决定。

邪恶阵营·恶魔

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被你杀死的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]

可能
某件事“可能”发生，代表**说书人**决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

Stiff friends on stiffer grounds

尸检风波

支持7-15人

单恶魔主题・竞赛优胜剧本

剧本作者：Natlove

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

窃贼
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天他的投票会被算作**负数**。

集骨者
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名**死亡**的玩家：他**重新获得能力**直到下个黄昏。

替罪羊
如果你的阵营的一名玩家**被处决**，你可能会代替他**被处决**。

怪咖
如果你表现得很有趣，当天你不能**被流放**。

乞丐
你只能使用投票标记才能投票。
死亡的玩家可以将他的投票标记给你，如果他这么做，你会得知他的阵营。你不会**中毒**和**醉酒**。

旅行者
*建议7人以上加入旅行者

钟楼剧本博物馆剧本博物馆钟楼剧本博物馆