钟楼剧本博物馆
美术设计

眼保健操

剧本作者：叮当 & 蓝铃兰
“局外人·小女孩”快速上手剧本

福建厦门
@染染秘社

来者不善

- 游戏默认使用局外人规则，加入游戏的局外人会替换 1 名外来者。
- 在角色类型的判定上，局外人被当作善良阵营、外来者类型。
- 不会出现重复的局外人角色，通常情况下初始局外人至多只会有1个在场。
- 局外人无法被改变成其他角色，其他角色也无法变成局外人或者获得局外人的能力。
- 如果某个阵营的玩家因自身能力导致游戏结束，另外两个阵营共同获胜/落败。

支持7-15人

善良阵营·镇民

调查员
在你的首个夜晚，你会得知两名玩家和一个爪牙角色：这两名玩家之一是该角色。（或者你会得知没有爪牙在场）

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。
如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

赏金猎人
在你的首个夜晚，你会得知一名邪恶玩家。每当你得知的玩家死亡，你会在当晚得知另一名邪恶玩家。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。
会有一名善良玩家始终被你的能力当作“ 恶魔 ”(干扰项)。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

弄臣
当你首次将要死亡时，你不会死亡。

茶艺师
如果与你邻近的两名存活的玩家是善良的，他们不会死亡。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

博学者
每个白天，你可以私下询问说书人以得知两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

戏法师
每个白天，你可以公开进行一次谁是爪牙，谁是恶魔的猜测。
如果你猜对，善良阵营获胜。

吟游诗人
当一名爪牙死于处决时，(除了你和旅行者以外的) 所有其他玩家醉酒直到明天黄昏。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

悟道者
你以为你是一个外来者，但你实际上不是。如果有邪恶玩家的能力选择或影响了你，你会立即变成一个不在场的镇民角色。

善良阵营·外来者

月之子
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家。如果他是善良的，在当晚他会死亡。

心上人
当你死亡时，会有一名玩家开始醉酒。

解谜大师
一名玩家醉酒，即使你已死亡。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个醉酒的玩家，如果猜对了，你会得知谁是恶魔，但如果猜错了，你会得知错误的“ 谁是恶魔 ”信息。

煞星
如果你死亡，当晚与你邻近的存活玩家之一可能会死亡。

邪恶阵营·爪牙

亡魂
你可以在夜晚睁眼。当其他邪恶玩家被唤醒时，你也会被唤醒。

赶尸人
与你邻近的两名镇民玩家会在其首次死亡时被当作仍然存活。
[-1 外来者]

魔鬼代言人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家（与上个夜晚不同）：如果明天白天他被处决，他不会死亡。

主谋
如果恶魔因为死于处决而因此导致游戏结束时，再额外进行一个夜晚和一个白天。在那个白天如果有玩家被处决，他的阵营落败。

邪恶阵营·恶魔

珀
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。
如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。

第三方阵营·局外人

小女孩
每个夜晚，如果说书人允许，你可以在夜晚睁眼。
在夜晚被其他玩家发现睁眼你死亡，并且当晚恶魔不会造成死亡。
每局游戏限两次，你存活时复原了魔典，你独自获胜。

首个夜晚

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

可选规则：

○ *在首个夜晚，告知局外人一个不在场角色。*

可选死亡任务：

○ *如果第三方阵营玩家都死亡，说书人可以给每名第三方阵营玩家单独发布一条任务，完成任务后的玩家随获胜阵营一同获胜。*

1）*不能对你睁眼看到的额外信息“ 疯狂 ”，并复原魔典。*
2）*“ 疯狂 ”地证明自己是亡魂。*
3）*在白天拜访说书人，秘密猜测 3 个不在场的角色。*

Blood on the Clocktower

昨夜谁杀了我

支持7-15人

“局外人·小女孩”快速上手剧本

剧本作者：叮当 & 蓝铃兰

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

福建厦门
@染染秘社