裁缝与暴乱

美术设计：Lei & 揍鱼

剧本作者：Sui　美术设计：Lei.

首夜晚 爪 魔

其他夜晚

善良阵营

女裁缝

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择除你以外的两名玩家：
你会得知他们是否为同一阵营。
[所有善良阵营都是女裁缝]

邪恶阵营

暴乱

被提名的玩家死亡，但他可以立刻再次发起提名（*第三天白天他必须这么做*）。在第三个白天结束时，邪恶阵营获胜。
[所有邪恶阵营都是暴乱]

传奇角色·说书人

骗人精

每局游戏限一次，一名善良玩家可能会得知“有问题”的信息。

剧本钟楼Lei的剧本钟楼Lei的剧本钟楼Lei的

Blood on the Clocktower

裁缝与暴乱

- 游戏初始设置所有善良阵营均为女裁缝，所有邪恶阵营均为暴乱。
- 游戏初始设置不会加入其他外来者角色，不会加入其他爪牙角色，也不会中途加入旅行者角色。
- 该剧本就是为了短平快的推理，灵活的玩家人数而设计的剧本，由于暴乱的技能白天可以反复提名，所以可能在一个白天，直接结束游戏。
- 夜间时，女裁缝会不分先后，由说书人依次唤醒。
- 所有暴乱被处决 / 死亡，善良阵营胜利；在 9 / 12 / 15 人时，会额外增加一个邪恶阵营。
- 当邪恶阵营人数超过善良阵营，且善良阵营没有 / 无法提名邪恶阵营，邪恶阵营获胜。
- 所有善良阵营票数与投票标记少于邪恶阵营，邪恶阵营获胜。

剧本作者：Sui　美术设计：Lei。

玩家数量	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
善良阵营	3	4	5	6	6	7	8	8	9	10	10
邪恶阵营	2	2	2	2	3*	3	3	4*	4	4	5*

美术设计：Lei & 摸鱼