狂乱之宴

钟楼剧本博物馆
美术设计

华灯初上角色设计大赛·获奖剧本　剧本作者：Richard Black　支持7-15人

首个夜晚　其他夜晚

善良阵营·镇民

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

青囊医者
在你的首个夜晚，你会得知外来者之间最近的距离。
[+1 外来者] *(邻座的玩家距离为 1)*

剪纸家
每个夜晚，与你邻近的存活邪恶玩家之一会得知他必须在明天的所有提名中投票。

传教士
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果你选中了爪牙，他会得知被传教士选中。所有被你选中的爪牙失去能力。

铸佛师
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：任何在今晚使用自身能力选择他的其他玩家，会改为选中你作为替代。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天死于处决的玩家的角色。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

卖花女孩
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有恶魔投过票。

道士
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果你选中了恶魔，你死亡，然后他醉酒直到下个黎明。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

炼金术士
你拥有一个不在场的爪牙角色的能力。

士兵
恶魔的负面能力对你无效。

善良阵营·外来者

噩童
你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。在第奇数天，如果一项提名的总票数为偶数，本次提名无效，反之亦然。

呆瓜
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。

管家
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，只有他投票时你才能投票。

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（*不能选择其他恶魔*）交换角色。

邪恶阵营·爪牙

泣血肢
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果他存活，他必须在所有提名中投票。

主谋
如果恶魔因为死于处决而因此导致游戏结束时，再额外进行一个夜晚和一个白天。在那个白天如果有玩家被处决，他的阵营落败。

麻脸巫婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个恶魔，当晚的死亡由说书人决定。

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。
恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

邪恶阵营·恶魔

白骨夫人
每个夜晚 *，会有一名今天白天未发起过提名的玩家死亡。
在白天时，如果所有存活玩家均发起过提名，邪恶阵营会在下个黎明时获胜。[+1 外来者]

方古
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
被该能力杀死的外来者改为变成邪恶的方古且你代替他死亡，但每局游戏仅能成功转化一次。[+1 外来者]

涡流
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
镇民玩家的能力都会产生错误信息。如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

军团
每个夜晚 *，可能有一名玩家死亡。
如果一项提名只有邪恶玩家投票，投票无效。你也会被当作是爪牙。[半数以上玩家为军团]

可能
某件事“可能”发生，代表说书人决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

沙尔·钟楼谜团

狂乱之夜

支持7-15人

华灯初上角色设计大赛·获奖剧本

剧本作者：Richard Black

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆

美术设计