加冕典礼

剧本作者：我不知道

第一届“火乐杯“剧本创作大赛·亚军(最佳剧本)

皇室战争

[加冕倒计时] 暴风捕手只会指向国王，在存活玩家与死亡玩家数量相同的夜晚结束后（*即理论上国王首次获取信息的那晚结束后*），说书人可以在任意时刻令暴风捕手离场。

[你们做了什么？] 如果国王被处决，传奇角色末日预言者入场。如果善良玩家通过食人族的能力获得了国王的能力，那么他变成国王，且不会加入末日预言者。

[王位继承战争] 如果场上没有存活的国王，“疯狂”的证明自己是国王的善良玩家可能变成国王（*可以因此重复出现国王*）。如果此时末日预言者在场，其离场。

SUI染钟楼制作组
钟楼剧本博物馆

支持7-15人

善良阵营·镇民

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

事务官
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家。

骑士
在你的首个夜晚，你会得知两名非恶魔玩家。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”(*干扰项*)。

国王
每个夜晚，如果死亡的玩家数量大于或等于存活的玩家数量，你会得知一个存活的角色。恶魔知道你是国王。

村夫
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知他的阵营。
[+0~2 村夫，复数村夫中有一人醉酒]

将军
每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有优势。
(*善良 / 邪恶 / 均势*)

异教领袖
每个夜晚，你会转变为与你邻近的一名存活的玩家的阵营。每个白天，你可以提议所有玩家加入你的教派，如果所有善良玩家同意加入，你的阵营获胜。

僧侣
每个夜晚 *，你要选择除你以外的一名玩家：当晚恶魔的负面能力对他无效。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

吟游诗人
当一名爪牙死于处决时，(*除了你和旅行者以外的*)所有其他玩家醉酒直到明天黄昏。

罂粟种植者
爪牙和恶魔互相不认识。如果你死亡，当晚他们会互相认识。

(相克规则： 如果食人族获得了罂粟种植者的能力，当他死亡或失去罂粟种植者的能力时，爪牙和恶魔会互相认识。)

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

(相克规则： 如果食人族获得了管家的能力，他会得知这一信息。)

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

管家
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：明天白天，只有他投票时你才能投票。

月之子
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家。如果他是善良的，在当晚他会死亡。

政客
如果你是对你的阵营落败负最大责任的人，你转变阵营并获胜，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

间谍
每个夜晚，你都能查看魔典。你可能会被当作善良阵营、镇民角色或外来者角色，即使你已死亡。

(相克规则： 如果罂粟种植者在场，直到其死亡前间谍无法查看魔典。)

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他死亡。如果你被处决，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会死亡。

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

暴君
每个夜晚 *，你可以选择至多两名玩家：他们死亡。
你选择的玩家数量不能与上个夜晚死亡的玩家数量相同(*超过二人时算作二人*)。

珀
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。
如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。

传奇角色·说书人

暴风捕手
游戏开始时，如果国王在场，他只能死于处决，但所有邪恶玩家会在首个夜晚得知他是哪一名玩家。

末日预言者
如果大于等于四名玩家存活，每名当前存活的玩家可以公开要求你杀死一名与他阵营相同的玩家（*每名玩家限一次*）。

首个夜晚

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

染·钟楼谜团

九层典礼

支持7-15人

第一届“火乐杯“剧本创作大赛·亚军(最佳剧本)

剧本作者：我不知道

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

SUI染钟楼制作组 & 钟楼剧本博物馆