

力摧邪阵

剧本作者：浮士德

海外“自制角色”社群资源体验剧本

善良阵营·镇民



钟表匠

在你的首个夜晚，你会得知**恶魔**与**爪牙**之间最近的距离。
(邻座的玩家距离为1)



修行者

在你的首个夜晚，你会得知距离最近的**邪恶玩家**位于你的顺时针还是逆时针方向。如果两侧的**邪恶玩家**与你距离相等，你得知信息由说书人决定。



铁匠 Blacksmith

在你的首个夜晚，你得知有多少名**外来者**在场。
所有**外来者****醉酒**，[+1 外来者]



共情者

每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。



筑梦师

每个夜晚，你要选择（除你及旅行者以外的）一名玩家：你会得知一个**善良角色**和一个**邪恶角色**，该玩家是其中一个角色。



传教士

每个夜晚，你要选择一名玩家：如果选中了**爪牙**，他会得知被传教士选中。所有被你选中的**爪牙**失去能力。

(相克规则：传教士选择因寻踪者拥有2个能力的爪牙时，该爪牙保留寻踪者提供的爪牙能力。)



马厩男孩 Stableboy

每个夜晚，你会得知一个在场角色。

善良阵营·外来者



乌鸦嘴

可能会有一名**善良玩家**得知一条**虚假**的信息，即使你已**死亡**。



寻踪者 Tracker

一名**爪牙**额外拥有一个不在场的**爪牙能力**（他会得知此事），即使你已**死亡**。如果你提名了他，当晚你会得知他的全部能力。



狂热者

如果有大于等于五名玩家**存活**，你必须在所有提名中投票。



城镇公告员

每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有**爪牙**发起过提名。



半兽人

每个夜晚*，你要选择一名**存活**的玩家：如果他是**善良**的，他**死亡**，并且当晚**恶魔**不会造成**死亡**。
会有一名**善良玩家**始终被当作**邪恶阵营**。



守夜人

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是**守夜人**。



车夫 Coachman

每个白天，你可以拜访说书人并选择一个话题，说书人会告诉你一个与他有关的事实。
如果你的邻近**存活**玩家阵营不同，你得知**错误信息**。



悲剧演员 Thespian

每个白天，一名**邪恶玩家**要对某件事“**疯狂**”，否则他可能**死亡**。
每个白天，你要对某件事“**疯狂**”，否则你可能**死亡**。



守鸦人

如果你在**夜晚死亡**，你会被唤醒，然后你要选择一名玩家：你会得知他的角色。



解谜大师

一名玩家**醉酒**，即使你已**死亡**。每局游戏限一次，你可以猜测谁是那个**醉酒**的玩家，如果猜对了，你会得知谁是**恶魔**，但如果猜错了，你会得知**错误**的“谁是**恶魔**”信息。



修补匠

你随时可能**死亡**。

邪恶阵营·爪牙



致幻师 Amaniti

与你邻近的玩家（旅行者除外）会被**善良玩家**的能力当作**错误**的阵营和角色。



提线木偶

你以为你是一个**善良角色**，但其实你不是。

恶魔会知道你是**提线木偶**。

第二晚结束后始终有一名**善良玩家**得知**提线木偶**在场。

(相克规则：寻踪者不能为爪牙提供提线木偶的能力。提线木偶因寻踪者获得爪牙能力时，改为恶魔得知此事并获得一个爪牙能力。提线木偶死亡时，恶魔失去该能力。寻踪者此时仍需提名提线木偶才能获得信息。)



科学怪人

恶魔拥有一个不在场的**善良角色**的能力，即使他**醉酒**或**中毒**。
你和他都知道他获得了什么能力。



教父

在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。

如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]



鹰身女妖

每个夜晚，你要选择两名玩家：明天第一名玩家需要“**疯狂**”地证明第二名玩家是**邪恶**的，否则他们之中可能会有人**死亡**。



冒名客 Impostor

每个白天，在你首次“**疯狂**”地证明自己是一个在场角色时，你在那天让他**中毒**并获得该角色的能力。

邪恶阵营·恶魔



卡扎力

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。
[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

*代表
非首个夜晚

阴影中的丝线

卡扎力对提线木偶的选择不再受相克规则限制，但第二晚结束后会有一名善良玩家得知提线木偶在场。

可选规则：在进行7-9人的游戏时，“处在阴影中的角色”不会被加入剧本中。



钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

其他夜晚

Blood
on the
Clocktower



力摧铁碎

支持7-15人

海外“自制角色”社群资源体验剧本

剧本作者：浮士德

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



钟楼剧本博物馆
美术设计