Blood on the Clocktower

A Very Merry Clocktower Christmas

钟楼惊魂夜

支持7-15人

剧本作者：Nashable

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本历书

圣歌合唱团 Carol Singer

在夜晚时，如果有大于等于两名玩家公开与你合唱歌曲，
在黎明时，你可能会得知与这些玩家邻近的一名存活玩家的角色。

旅行者

*建议7人以上加入旅行者

钟楼剧本博物馆
美术设计

V 1.2.0

钟楼怪诞

A Very Merry Clocktower Christmas

剧本作者：Nashable

我控诉···！

提名开始时，只有被提名者能够发言为自己辩解。
发言结束马上开始投票。
除提名者和被提名者以外的玩家可以对此举手发言。

支持7-15人

善良阵营·镇民

首个夜晚

圣诞奶奶 Mrs. Claus
在你的首个夜晚，你会得知除旅行者外离你最近的一名或两名没有因其自身能力而被唤醒的玩家。

圣诞老人 Santa Claus
每个夜晚，你要选择一名玩家：你决定他是“淘气”还是“乖巧”，“淘气”可能会让他或你遭遇一些不好的事情；“乖巧”可能会让他或你遭遇一些好的事情。

弗洛斯蒂 Frosty
每个夜晚，首个使用自身能力选择了你的邪恶玩家会醉酒直到下个黄昏，即使你已死亡。然后你会得知该玩家的角色并死亡。

圣诞精灵 Holiday Elf
每个夜晚，你要选择一名玩家。
每局游戏限一次，如果你选择自己，你会以不定顺序得知所有你曾选择过的玩家当前的角色，以及一个不在场角色。
在此之后，你不再因自身能力被唤醒。

鲁道夫 Rudolph
每个夜晚 *，你要选择除你以外的等于爪牙初始设置数量的玩家：你会得知他们之中有多少名爪牙。
如果你选中爪牙，他会得知你是鲁道夫。

现在之灵 Ghost Present
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：你会得知放置在他的角色标记旁所有提示标记的文字描述，以及得知他是否是斯克鲁奇。

未来之灵 Ghost Future
每个夜晚 *，你要选择与除你以外的两名玩家一同进行秘密猜拳。你要猜测分出胜负的那次猜拳中他们可能会使用的一个手型：如果你猜对，你得知输家的角色，否则你和他们都可能会死亡。
(补充规则：猜拳分出胜负后就结束。如果当晚的猜拳连续平局三次，猜拳也会立即结束，然后你会得知任意信息，或者视为你猜测错误。)

其他夜晚

姜饼人 Gingerbread Man
每局游戏限一次，当你首次被邪恶玩家使用其自身能力选择时，你会被唤醒，然后你要选择一名存活玩家：改为他被选择。

过去之灵 Ghost Past
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择除你以外的一名玩家：他变回他在上个夜晚开始时的角色、状态和阵营。
如果斯克鲁奇死亡，你会知道他是谁。

圣诞天使 Christmas Angel
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择除你以外的一名存活玩家：从此邪恶玩家的负面能力对他无效。
如果你或他死亡，你们都会死亡。

胡桃夹子 The Nutcracker
每局游戏限一次，当你得知一名玩家死亡时，你可以立即公开声明你是胡桃夹子。如果那名玩家是善良的，你死亡且该玩家复活。会有一名善良玩家始终被你的能力当作邪恶玩家。

糖梅仙子 Sugar Plum Fairy
每个白天，你可以私下拜访说书人并选择除你以外的两名玩家，然后你可以询问一个只与他们两人有关且两人都存在可能的是非问题。相似问题只能询问一次。相同一对玩家只能询问一次。
[+1 外来者]

欢饮者 Wassailer
每个黎明，超过半数存活玩家（*向上取整*）可问候你，任何未问候你的人都可能醉酒直到下个黎明。每个白天，你可以拜访说书人得知关于今天黎明问候你的人的情报。

善良阵营·外来者

破损玩具 Broken Toy
你以为你是一个其他外来者角色。你随时可能死亡。
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

斯克鲁奇 Scrooge
在你的首个夜晚，你会得知至多三名在场的拥有选择玩家能力的善良角色。如果这些角色都以自身能力选择过你，会有一名邪恶玩家转变为善良阵营。[会有一名善良玩家转变为邪恶阵营]

冬青花环 Holly Wreath
首个提名你的善良玩家会在当晚死亡。（*复活不会刷新该能力*）
如果你因冬青花环的能力死亡，你的阵营落败。
[+0~2 冬青花环]

秘密圣诞老人 Secret Santa
提名开始后立即开始投票。（*不进行发言*）
每局游戏限一次，任意爪牙可以公开猜测你是秘密圣诞老人，如果猜对，你的阵营在下个黄昏时落败。

约翰·麦克莱恩 John McClane
每个白天或夜晚要有玩家死亡，否则你的阵营落败。
如果你死于处决，会有一名存活的善良玩家在当晚变为约翰·麦克莱恩。
(补充规则：如果你存活且你“疯狂”地证明《虎胆龙威》不是圣诞电影，你可能立即被处决。)

邪恶阵营·爪牙

槲寄生 Mistletoe
每个夜晚 *，你可以选择两名存活玩家：他们交换角色。
如果你将任意一名玩家经交换换回游戏初始设置时的角色，你失去你的能力。每局游戏限一次，如果你选择不进行交换，除你与旅行者外其他玩家会醉酒直到下个黄昏。[-1 外来者]

守财奴兄弟 Miser
在你的首个夜晚，你要选择你是热火或冰雪，此后每个夜晚你冷热交替。
(补充规则：当你首次是热火时被处决，与你邻近的一名或两名存活玩家可能会代替你被处决。当你首次是冰雪时被处决，与你阵营不同的的一名玩家可能会代替你被处决。)

坎卜斯 Krampus
每个夜晚，你要选择一名玩家并提交一个关键词：如果他在下个白天说出这个关键词，他死亡。
如果只有三名存活玩家，你失去此能力。
(关键词不能是人名或游戏术语。)

冰霜杰克 Jack Frost
每个夜晚，你要选择一名存活的善良玩家：如果他能以自身能力选择玩家，改为你决定他当晚选择的目标。

邪恶阵营·恶魔

贝尔森克 Belsnickel
在你的首个夜晚，你要查看魔典。
每个夜晚，你要选择一名玩家：你决定他要么加入你的阵营并得知你是谁，要么死亡。
你能转变阵营的玩家数量最多等于爪牙的初始设置数量。
[无爪牙在场，+1 外来者]

圣诞怪杰 Grinch
每个夜晚，你要选择两名玩家：由你决定他们之中的哪一个会在下个夜晚死亡。他们会被当作邪恶阵营或圣诞怪杰，使用其自身能力选择了他们的玩家会改为选中你，直到下个黎明。
你在夜晚不会死亡、醉酒或中毒。

霜害 Frostbite
每个夜晚 *，你要选择两名存活的玩家：他们死亡。
如果你以这种方式自杀，一名存活的爪牙会变成霜害，然后你会变成一个不在场的爪牙角色。
在黎明公布死亡玩家后，所有玩家会得知你昨晚选择了谁，然后要在他们之中投票选择一名：他复活。

雪人 Yeti
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果被你杀死的玩家当天白天曾发起过提名，会有一名与他邻近的镇民中毒直到下个黄昏。

*代表
非首个夜晚